

POLSKI ZWIĄZEK BADMINTONA



REGULAMIN SPORTOWY

SEZON 2016/2017

Warszawa, czerwiec 2016

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE – CZĘŚĆ A

I. SEZON ROZGRYWKOWY

Sezon sportowy trwa od 1 lipca do 30 czerwca roku następnego.

II. ROZGRYWKI CENTRALNE

Turniejami bezpośrednio nadzorowanymi przez PZBad są:

1. Mistrzowskie:

- Współzawodnictwa międzynarodowego BE / BWF (również Juniorów),
- Indywidualne Mistrzostwa Polski (w różnych kategoriach wiekowych),
- Drużynowe Mistrzostwa Polski: ekstraklasa, centralny turniej pierwszej ligi, mecz dodatkowy,
- Drużynowe Mistrzostwa Polski: Juniorów, Juniorów Młodszych, Młodzików i Młodzików Młodszych,
- Mistrzostwa Polski Województw Drużyn Mieszanych: Juniorów, Juniorów Młodszych, Młodzików i Młodzików Młodszych

2. Inne:

- Grand Prix Gold (GPGJM/GPGMM) (GPGJ/GPGM) – po 2 turnieje w sezonie,
- Grand Prix (GP), również w kategoriach wiekowych: (GPJM/GPMM) (GPJ/GPM) – po 4 turnieje w sezonie),
- współorganizowane przez PZBad.

III. UCZESTNICTWO W TURNIEJACH

1. Kategorie wiekowe

Sezon	2016/2017	2017/2018	2019/2020
Kategoria	data urodzenia		
młodzicy młodsi (MM)	2004 i później	2005 i później	2006 i później
młodzicy (M)	2002-2003	2003-2004	2004-2005
juniorzy młodsi (JM)	2000-2001	2001-2002	2002-2003
juniorzy (J)	1998-1999	1999-2000	2000-2001
Młodzieżowcy	1995-1997	1996-1998	1997-1999

2. Inne kategorie wiekowe:

- żacy (dla mini badmintonu) - w sezonie 2016/2017 ur. 2006 i później
- dzieci (dla mini badmintonu) - w sezonie 2016/2017 ur. 2008 i później
- elita – zawodnicy starsi niż juniorzy

3. Warunkiem uczestnictwa jest:

- a) posiadanie aktualnego wpisu do ewidencji zawodników oraz ważnych badań sportowo-lekarskich,
- b) posiadanie przepisowego sprzętu i badmintonowego ubioru sportowego (pkt. A.XIV),
- c) spełnienie innych warunków określonych w przepisach zewnętrznych lub regulaminach szczegółowych.

- d) Zagraniczne osoby nie wpisane do ewidencji zawodników grające w turniejach indywidualnych są zwolnione z ppkt. A.3.a. Osoby te nie podlegają klasyfikacji (część B). Pozostałe przepisy stosuje się do nich odpowiednio.
4. W Indywidualnych Mistrzostwach Polski, Grand Prix Polski GOLD, Międzywojewódzkich Mistrzostwach Młodzików oraz Drużynowych Mistrzostwach Polski (w różnych kategoriach wiekowych) zawodnik może grać w co najwyżej dwóch grach (różnego rodzaju).

IV. SYSTEM WSPÓLZAWODNICTWA

1. Na system współzawodnictwa składają się rozgrywki centralne oraz pozostałe turnieje indywidualne oznaczone skrótem składającym się z liter OT (turniej ogólnopolski) i ewentualnie kategorii wiekowej (J, JM, M, MM), a także Międzywojewódzkie Mistrzostwa Młodzików (MMM).
2. Ogólny podział na kategorie:

I = OMP	VII = GPJM, GPGMM, IMPMM
II = IMP	VIII = OTJ, GPM
III = GP	IX = OTJM, GPMM
IV = GPGJ, IMPJ	X = OTM
V = GPGJM, IMPJM, OT	XI = OTMM
VI = GPJ, GPGM, IMPM	

V. KALENDARZ TURNIEJÓW

1. Pisemne oferty organizacji turniejów, wpływają do PZBad dla: turniejów Grand Prix (GP), turnieje Grand Prix Gold (GPG) w młodszych kategoriach wiekowych (GPGJM/GPGMM) (GPGJ/GPGM), Grand Prix w młodszych kategoriach wiekowych (GPJM/GPMM) (GPJ/GPM), turniejów ogólnopolskich (OTx) oraz ekstraklasy na nadchodzący sezon – do końca maja turniejów ze współzawodnictwa międzynarodowego – według międzynarodowych przepisów turniejowych do ewentualnego uzupełnienia turniejów ogólnopolskich w drugiej połowie sezonu – do 8 listopada.
2. PZBad dokonuje analizy zgłoszeń, ustala organizatorów turniejów na podstawie złożonych formularzy ofert według kryteriów:
 - a) aktualna rejestracja członka zwyczajnego lub wspierającego,
 - b) pula nagród pieniężnych dla Grand Prix Polski (część E),
 - c) preliminarz ogólny,
 - d) przewidywany udział % PZBad w dochodach z turnieju,
 - e) pojemność turnieju (liczba boisk i czas trwania),
 - f) lista uprawnionych sędziów miejscowych,
 - g) logistyka (jakość i odległość od miejsc zakwaterowania i wyżywienia, ceny),
 - h) położenie topograficzne,
 - i) odległość hal od siebie w przypadku rozgrywania turnieju na więcej niż jednej hali,
 - j) transmisja multimedialna,
 - k) imprezy około turniejowe,
 - l) Ilość boisk w tym ilość mat badmintonowych.

Ewentualne kolidujące ze sobą terminy turniejów PZBad będzie wyjaśniał bezpośrednio z zainteresowanymi organizatorami.

3. Zakazuje się organizowania więcej niż dwóch turniejów danej kategorii wiekowej w danym tygodniu – nie dotyczy OTx.
4. PZBad może zakazać organizacji innych turniejów w terminach turniejów mistrzowskich (pkt. A.II.1,2).
5. Kalendarz turniejów jest ogłaszany dwa razy w roku: do 15 czerwca i do 15 grudnia.

VI. OPŁATY I NAGRODY

1. Opłata za start w Drużynowych Mistrzostwach Polski w nowym sezonie:
 - a) 200 zł - pierwsza liga (opłata wnoszona do właściwego WZBad),
 - b) 1200 zł - ekstraklasa (opłata wnoszona do PZBad do 1 czerwca)
 - c) 300 zł - za każdą drużynę w Drużynowych Mistrzostwach Polski oraz Mistrzostwach Polski Województw Drużyn Mieszanych: Juniorów, Juniorów Młodszych, Młodzików, Młodzików Młodszych (część Ł ,M,N)
2. Kaucja za złożenie protestu - 300 zł.
3. Wpisowe do indywidualnych rozgrywek centralnych pobierane jest przez Organizatora:
 - a) do dyspozycji PZBad: turniejów współzawodnictwa międzynarodowego (część N), Indywidualnych Mistrzostw Polski (w różnych kategoriach wiekowych), Grand Prix Gold oraz Grand Prix Polski (część E):
 - 45 zł - za grę pojedynczą;
 - 35 zł - od każdego zawodnika w grze podwójnej;
 - b) Grand Prix Juniorów, Juniorów Młodszych, Młodzików i Młodzików Młodszych:
 - 34 zł - za grę pojedynczą;
 - 30 zł - od każdego zawodnika w grze podwójnej;
 - c) pozostałych:
 - 28 zł - od zawodnika za każdą grę.
4. PZBad w uzasadnionych przypadkach, może zwolnić Organizatora z pobierania wpisowego.
5. Za rezygnację zawodnika po losowaniu (nieobecność) lub niedokończenie gry przez zawodnika (z wyłączeniem kategorii wiekowych: Młodzik i Młodzik Młodszy) tzn. zejście z boiska lub rezygnację w trakcie gry, obowiązek uiszczenia opłaty spoczywa na zgłaszającym zawodnika do 7 dni po zakończeniu turnieju;
 - a) w turniejach ze współzawodnictwa międzynarodowego (część N) - według stawek BE / BWF przeliczonych na zł,
 - b) 400 zł - w Indywidualnych Mistrzostwach Polski, Grand Prix Gold i Grand Prix z wyłączeniem kategorii wiekowych: Młodzik i Młodzik Młodszy);
 - c) 200 zł. - w turniejach ogólnopolskich (OTx)
6. Za rezygnację zawodnika z gry przed losowaniem niezależnie od przyczyn, istnieje obowiązek uiszczenia tylko opłaty wpisowej do organizatora
7. Nagrody pieniężne mogą być przyznane i dzielone według uznania i możliwości organizatora, wyłącznie w kategoriach: elita, młodzieżowcy, juniorzy i juniorzy młodzi.

VII. KARY PIENIĘŻNE I PORZĄDKOWE

1. 800 zł – opłata wnoszona przez klub za wycofanie drużyny po uprzednim zgłoszeniu lub niewystartowanie drużyny w wyznaczonym terminie, zejście drużyny z boiska i niedokończenie gier;
2. 800 - 1500 zł – opłata wnoszona przez Organizatora za brak porządku na turnieju powstały z winy organizatora;
3. Za nie wywiązanie się z zadeklarowanej organizacji turnieju:

- a) współzawodnictwa międzynarodowego (część O) wg stawek BE / BWF przeliczonych na zł;
- b) 800 - 1500 zł.- za pozostałe turnieje;
4. 200-500 zł - za przełożenie meczu drużynowego na inny termin bez zgody organu prowadzącego rozgrywki;
5. Za oddanie meczu bez gry w Drużynowych Mistrzostwach Polski i Mistrzostwach Polski Województw Drużyn Mieszanych:
 - a) 2000 zł - w ekstraklasie;
 - b) 1000 zł - w pierwszej lidze,
 - c) 500 zł - Juniorów, Juniorów Młodszych, Młodzików, Młodzików Młodszych;
6. Za niesportowe zachowanie oznaczone żółtą lub czerwoną kartką, albo zignorowanie uroczystego wręczenia nagród (pkt. A.XVI.8) – opłata wnoszona przez zawodnika w wysokości 200 zł.
7. W przypadku braku wpłaty za nieobecność lub rezygnację zawodnika z gry (pkt. A.VI.5):
 - a) po 20 dniach od zakończenia turnieju - następuje usunięcie zawodnika z ewidencji zawodników PZBad do czasu uiszczenia opłaty;Po uiszczeniu opłaty, wnioski o jej zwrot rozpatruje Zarząd PZBad, który w uzasadnionych przypadkach może podjąć decyzję o cofnięciu opłaty. Odwołania od tej decyzji podejmuje Komisja Dyscyplinarno-Arbitrażowa PZBad.
8. Za brak wymaganej liczby uprawnionych sędziów – opłata wnoszona przez organizatora w wysokości 500 zł za każde boisko.
9. Za każdy niespełniony wymóg określony w pkt. A.XVI opłatę wnosi organizator w wysokości 400 zł.

Rażące braki organizacyjne zagrożone są karą zakazu organizacji turniejów do 2 lat.
10. Za niewypełnianie obowiązków lub braki w sprawozdaniu sędziowskim (niekompletne lub nieterminowe przesłanie do Biura PZBad) – opłatę wnosi sędzia główny w wysokości 500 zł.
11. Kary przysługujące sędziemu głównemu dla osób przeszkadzających w turnieju, są to: ostrzeżenie, usunięcie z hali.

VIII. PROGRAM TURNIEJU

1. PZBad może ustalić dla każdego turnieju specjalny program minutowy np. jeżeli oprócz badmintonu odbywa się kolidująca impreza w innej dyscyplinie sportu.
2. Jeżeli ramowy program minutowy nie jest ustalony przez PZBad, wówczas program taki jest ustalany przez sędziego głównego w porozumieniu z organizatorem.
3. W ramowych programach minutowych podaje się godziny rozpoczęcia danej serii albo poszczególnych gier.
4. Bez zgody zainteresowanych uczestników mecz nie może rozpocząć się wcześniej, niż to wynika z ramowego programu minutowego.
5. Zawodnik ma prawo do 30-minutowego odpoczynku po grze pojedynczej i 30-minutowego odpoczynku po grze podwójnej
6. Z uwzględnieniem pkt. 5 zawodnik musi być gotowy do gry o wyznaczonej godzinie. Sędzia główny może zwolnić zawodnika z tego obowiązku powiadamiając o tym jego przeciwnika/ów i partnera w grze podwójnej.
7. Z uwzględnieniem pkt. 5 czas oczekiwania na zawodnika wywołanego do gry w turniejach indywidualnych i drużynowych wynosi 5 minut.
8. Od wywołania do gry do jej rozpoczęcia zawodnik ma prawo do 3-minutowej rozgrzewki. Przepis ten nie narusza pkt. 7, tzn. po upływie 3 minut zawodnik traci

prawo do rozgrzewki, a po upływie następnych 2 minut traci prawo gry, o ile nie stawił się na boisku gotowy do gry.

9. Sędzia główny zobowiązany jest respektować uzgodnienia między zainteresowanymi uczestnikami dotyczące wcześniejszego rozegrania meczu, o ile nie koliduje to z normalnym tokiem turnieju.
10. W ramowym programie minutowym Sędzia Główny ma za zadanie zaplanować kolejność półfinałów i finałów. Kolejność tę ustala się uwzględniając ich skład i atrakcyjność oraz opinię uczestników i organizatora. Należy zadbać, o ile jest to możliwe, aby zawodnik który gra w więcej niż jednej grze nie grał meczu po meczu, tylko możliwie jak najpóźniej.

IX. WYCOFANIA

1. Warunkiem zgłoszenia na turniej jest to, że organizator musi być informowany o każdym wycofaniu uczestnika z turnieju w każdym przypadku.
2. W przypadku gdy takie wycofanie jest dokonywane nie później niż w 24 godziny przed losowaniem kara nie jest stosowana.
3. W każdym przypadku wycofania po terminie określonym w punkcie A.IX.2, obciąża się zgłaszający klub wg taryfikatora punkt A.VII
4. Dla celów niniejszych przepisów, przerwanie meczu przez zawodnika nie może być uważane za wycofanie się, jednakże zawodnik zgłoszony do więcej niż jednej gry, poprzez wycofanie się z jednej gry, wycofuje się ze wszystkich gier, w których jest zgłoszony na danym turnieju. Gdy zawodnik się nie zgłosi na wywołany mecz na turnieju, jest to traktowane jako walkower dla przeciwnika i będzie skutkowało nałożeniem większej kary niż przy wycofaniu się z turnieju.

X SPRAWY PORZĄDKOWE

1. Podczas turnieju zawodnikowi lub jego opiekunowi przysługuje prawo pisemnego zażalenia na decyzję sędziego głównego z wskazaniem przepisu, który został naruszony. Zażalenie to wraz z własną odpowiedzią, sędzia główny dołącza do sprawozdania i jest ono rozpatrywane przez organ prowadzący (weryfikujący) dane rozgrywki.
2. Wszelkie uwagi w sprawozdaniu sędziego głównego stanowią podstawę do nałożenia kary (pkt. A.VIII).
3. W terminie 14 dni od zakończenia turnieju zainteresowanym przysługuje prawo złożenia dodatkowych pisemnych wyjaśnień lub protestu do organu prowadzącego (weryfikującego) dane rozgrywki. Protest taki winien być rozpatrzony w ciągu 14 dni od jego wpłynięcia, o ile protestujący uiścił wpisowe (pkt. A.VI.3).
4. Odwołania od decyzji organu prowadzącego rozgrywki rozpatruje Komisja Dyscyplinarno-Arbitrażowa PZBad.

XI ODPRAWA TECHNICZNA, LOSOWANIE

1. Odprawa techniczna rozpoczyna się, zgodnie z komunikatem organizacyjnym turnieju, możliwie blisko hali turniejowej.
2. Sędzia główny może sprawdzić dokumenty zawodników. Dopuszcza się możliwość weryfikacji uprawnień zawodników korzystając z witryny internetowej PZBad.
3. Sędzia główny przyjmuje zgłoszenia nieobecności oraz ewentualne wnioski o zastępstwo, a także rodzaje lotek dostarczanych przez uczestników.
4. Po dokonanych losowaniach w turnieju indywidualnym, dopuszcza się jedynie zastępstwo jednego z partnerów w wylosowanej grze podwójnej, jeżeli:
 - a. nieobecność zgłoszona jest najpóźniej na odprawie technicznej;

- b. w zgłoszonym ustawieniu para nie grała na tym turnieju;
 - c. zastępstwo nie spowoduje rozbitcia żadnej innej pary;
 - d. w nowym ustawieniu para nie uzyskuje wyższego rozstawienia według siły gry (lepszego oceny (pkt. B.III);
5. Sędzia główny decyduje o zmianach w losowaniu i ogłasza je na witrynie tournamentsoftware.com oraz na tablicy wyników.
 6. Czynności sędziego głównego (m. in. losowanie) przebiegają głównie w sposób z informatyzowany.

XII WARUNKI TECHNICZNE HAL

1. Wysokość hali nad boiskiem powinna wynosić co najmniej 10 m, bez jakichkolwiek wiązarów, prętów i innych przeszkód nad powierzchnią boiska, co najmniej 2 m wolnej przestrzeni wokół wszystkich zewnętrznych linii boiska, jak też przestrzeni między dwoma boiskami wyznaczonymi obok siebie.
2. Mistrzostwa Polski, GPG wszystkich kategorii wiekowych muszą być rozgrywane na matach do badmintonu.
3. Prawidłowe oświetlenie hali, w dzień okna całkowicie zasłonięte.
4. Możliwie jednolite ciemne tło za tylnymi liniami boisk.
5. Umieszczenie stanowiska sędziego prowadzącego tak, aby jego oczy znajdowały się $0,8 \pm 0,2$ m nad siatką.
6. Turnieje mistrzowskie (pkt. A.II.1) odbywają się w halach zweryfikowanych przez PZBad najpóźniej 30 dni przed turniejem na podstawie ankiety weryfikacyjnej.
7. Temperatura w hali w czasie turnieju nie może być niższa niż 15°C.

XIII LOTKI

1. Przed każdym sezonem PZBad ustala kolejność lotek obowiązującą w danych rozgrywkach.
2. Warunkiem rozpoczęcia gry jest dostarczenie przez obydwu uczestników po 5 lotek rodzaju zgłoszonego sędziemu głównemu (pkt. A.XI.3). Po przetestowaniu lotki są w dyspozycji sędziego serwisowego (prowadzącego).
Gdy uczestnicy dostarczą lotki różnych rodzajów pierwszeństwo ma lotka wyżej sklasyfikowana. Gdy lotki dostarczone przez uczestnika ulegną zużyciu i nie ma następnych lotek tego typu, w razie braku porozumienia należy grę kontynuować lotkami drugiego uczestnika (niżej sklasyfikowanymi), a dalej decyduje sędzia główny.
Po zakończeniu gry sędzia prowadzący przekazuje:
 - a) uczestnikowi dostarczającemu wyżej sklasyfikowane lotki:
 - wszystkie nieużywane lotki tego uczestnika,
 - tyle nieużywanych lotek drugiego uczestnika, ile wynosi najmniejsza naturalna liczba większa niż połowa zużytych lotek (ale nie więcej niż 5) - patrz tabelka,
 - resztę zużytych lotek pozostałych z wykonania ppkt. b,
 - b) uczestnikowi dostarczającemu niżej sklasyfikowane lotki:
 - tyle zużytych lotek, ile nieużywanych lotek uczestnik ten oddał - patrz tabelka,
 - pozostałe lotki tego uczestnika

liczba zużytych lotek w grze (jednego uczestnika)	liczba lotek podlegających przekazaniu
0-1	1
2-3	2
4-5	3
6-7	4
8 i więcej	5

Uczestnik dostarczający wyżej sklasyfikowane lotki ma prawo decyzji, czy dokonywać przekazania lotek według opisanych zasad, czy rezygnuje z jakiegokolwiek przekazywania lotek. Na żądanie uczestników organizator turnieju sporządza stosowny protokół, który podpisują: organizator, kierownik drużyny i sędzia główny.

3. Gdy uczestnicy dostarczą lotki tego samego rodzaju, gra toczy się na przemian lotkami obu uczestników. Gdy dostarczone lotki ulegną zużyciu, w razie braku porozumienia decyduje sędzia główny. Po zakończeniu gry sędzia prowadzący przekazuje uczestnikom dostarczone przez nich lotki.
4. PZBad na wszystkich turniejach oraz zainteresowane drużyny za zgodą sędziego głównego na turniejach drużynowych mogą ustalić inny tryb dostarczania lotek do gry.
5. Lotki koloru żółtego dopuszcza się do gry za zgodą uczestników albo w przypadku dostarczania takich lotek przez organizatora po uprzednim ogłoszeniu w komunikacie

XIV UBIORY PODCZAS GRY

1. Obowiązuje ubiór sportowy, w szczególności: koszulka, spodenki/spódniczka.
 - a. na koszulce dozwolone są napisy o wysokości 6-10 cm oznaczające
 - b. imię i nazwisko zawodnika - poziomo na górze tylnej części,
 - c. nazwę polskiego klubu zawodnika albo miejscowość zawodnika niezrzeszonego,
 - d. nazwę podmiotu szkolącego danego zawodnika według zasad finansowania szkolenia sportowego,
 - e. nazwę aktualnego turnieju.
2. Członkowie kadry narodowej zamiast napisów wymienionych w ppkt. A.XIV.1, mogą mieć na koszulce napis „POLSKA” („POLAND”) i godło państwowe.
3. Na ubiorach dozwolone są:
 - a. znaki firmowe producenta i sponsorów,
 - b. nazwa sponsora w formie napisu.
4. W meczach Ekstraklasy obowiązują jednolite stroje dla całej drużyny.

XV OBJĘTOŚĆ TURNIEJU

Z zastrzeżeniem regulaminów szczegółowych liczba uczestników turnieju w każdej z gier może być ograniczona, jednak nie mniej niż do 32 osób lub 16 par.

XVI OBOWIĄZKI ORGANIZATORA TURNIEJU

- 1 Wysłanie do PZBad - komunikatu najpóźniej 30 dni przed turniejem oraz publikacja na witrynie tournamentsoftware.com pliku turniejowego wraz z komunikatem a w przypadku OOM na 30 dni przed eliminacjami do OOM. Komunikat zatwierdzony przez sędziego głównego zawiera informacje:
 - a. nazwa turnieju;

- b. adres hali turniejowej + numer ewentualnej weryfikacji PZBad;
 - c. data i godzina losowania oraz publikacji losowania;
 - d. data, godzina i miejsce odprawy technicznej;
 - e. data i godzina rozpoczęcia gier;
 - f. ranga turnieju;
 - g. kategoria wiekowa;
 - h. system rozgrywek – z wyszczególnieniem ewentualnych wariantów (część C);
 - i. limity uczestników;
 - j. ramowy program minutowy;
 - k. termin i tryb zgłoszeń do gry;
 - l. kategoria;
 - m. pula nagród i zasady jej podziału;
 - n. wpisowe;
 - o. proponowane miejsce zakwaterowania - adres, środki łączności, koszt noclegu;
 - p. proponowane miejsce wyżywienia - adres, środki łączności, koszt posiłków;
 - q. pełna nazwa organizatora, adres, środki łączności, imię i nazwisko osoby odpowiedzialnej;
 - r. imię, nazwisko i numer ewidencyjny sędziego głównego.
2. Zapewnienie sekretariatu, w tym tablicy wyników z programem minutowym, uaktualnianymi wynikami, decyzjami sędziego głównego itp.
 3. Zapewnienie obsady sędziowskiej
 4. Uregulowanie należności dla sędziów.
 5. Zapewnienie opieki medycznej (lekarz lub ratownik medyczny).
 6. Zapewnienie właściwych warunków technicznych hali (pkt. A.XII), w tym nagłośnienia i numeratorów boiskowych oraz dostępu do Internetu dla Sędziego Głównego
 7. Zapewnienie szatni z natryskami dla sędziów i zawodników.
 8. Dbanie o należyłą oprawę: podium, stół z nagrodami, transparent z nazwą turnieju, ceremonię otwarcia, zamknięcia itp. Wręczenie nagród odbywa się w sposób uroczysty w przerwie lub po zakończeniu gier w hali turniejowej lub innym określonym miejscu z udziałem przedstawicieli władz (państwowych, samorządowych albo sportowych).
 9. Poinformowanie mediów o turnieju
 10. Zapewnienie wolnego wstępu do hali dla turniejowych osób funkcyjnych, dziennikarzy oraz osób posiadających honorowe odznaki PZBad na podstawie legitymacji.
 11. Udostępnienie hali na godzinę przed planowanym rozpoczęciem gier.
 12. Publikacja wyników.
 13. Sędzia główny kontroluje warunki organizacji turnieju stosownie do jego rangi oraz ewentualnie podejmuje stosowne decyzje w celu ich wyegzekwowania.

XVII WŁĄCZANIE TURNIEJÓW DO WSPÓŁZAWODNICTWA

1. Warunki zaliczenia wyników turnieju do listy klasyfikacyjnej (część B):
 - a. ogłoszenie w kalendarzu imprez (pkt. A.V.5);
 - b. wpłynięcie do PZBad komunikatu najpóźniej 30 dni przed turniejem
 - c. system rozgrywek jeden ze zdefiniowanych (część C),
 - d. uprawniony sędzia główny i lekarz albo ratownik medyczny,
 - e. wszyscy zawodnicy o aktualnym wpisie do ewidencji,
 - f. dla zawodnika, co najwyżej jeden z turniejów (GPx/OTx) w danym tygodniu,
 - g. dostępność turnieju dla kategorii wiekowych:
 - IMP – wszystkie kategorie
 - GP GOLD - dana kategoria wiekowa oraz zawodnicy z bezpośrednio młodszej kategorii wiekowej;
 - GP, OT - juniorzy i starsi;

- GPJ, GPJM, GPM, OTJ, OTJM, OTM - dana kategoria wiekowa oraz zawodnicy z bezpośrednio młodszej kategorii wiekowej;
 - GPGMM, GPMM, OTMM - młodzicy młodsi.
- h. obowiązek bieżącego publikowania wyników w internecie (format Tournament Planner – TP) przez sędziego głównego, najmniej co 30 minut, a w przypadku gier półfinałowych i finałowych po każdym zakończonym meczu
 - i. dotyczy GPG,GP, (GPJM/GPMM) (GPJ/GPM), OTx: przekazanie na rzecz PZBad kwoty po 5 zł od każdego zawodnika oraz gry, licząc wszystkich zgłoszonych z uczestników.
2. Turniej może być skontrolowany przez przedstawiciela PZBad
 3. Nieprzestrzeganie warunków organizacji IMPx, GPGx, GPx, OTx zagrożone jest karą (pkt. A.VII.9).

XVIII. ZGŁOSZENIA

1. Do Mistrzostw Polski, GPG oraz GP wszystkich kategorii wiekowych, uprawnione podmioty (ppkt.AXXII.5a) dokonują do 21 przed zawodami do sędziego głównego;
2. Wnioski o przyznanie „dzikich kart” wpływają do 21 dni przed zawodami do Wydziału Gier na adres wgir@pzbad.pl
3. Sędzia główny publikuje listę uczestników wraz z listą rezerwową przy wykorzystaniu oprogramowania Tournament Planner najpóźniej na 14 dni przed zawodami wg ostatniej dostępnej listy kwalifikacyjnej.
4. Uprawnione podmioty mają 2 dni na uaktualnienie zgłoszeń po wykryciu nieprawidłowości pomiędzy wysłanymi zgłoszeniami a opublikowaniem.
5. Losowanie odbywa się na 10 dni przed zawodami wg ostatniej dostępnej listy kwalifikacyjnej.
6. Sędzia Główny publikuje losowanie przy wykorzystaniu oprogramowania Tournament Planner na witrynie <http://tournamentsoftware.com> najpóźniej na 9 dni przed zawodami.
W przypadku braku protestu na losowanie sędzia główny publikuje plan gier na witrynie tournamentsoftware.com na 7 dni przed zawodami, po tym czasie protesty nie będą rozpatrywane
7. Do turniejów OT wszystkich kategorii wiekowych, uprawnione podmioty (ppkt.AXXII.5a) dokonują zgłoszeń 10 dni przed zawodami do sędziego głównego;
8. Sędzia główny publikuje listę uczestników przy wykorzystaniu oprogramowania Tournament Planner najpóźniej na 9 dni przed zawodami.
9. Uprawnione podmioty mają 2 dni na uaktualnienie zgłoszeń po wykryciu nieprawidłowości pomiędzy wysłanymi zgłoszeniami a opublikowaniem.
10. Losowanie odbywa się na 6 dni przed zawodami wg ostatniej dostępnej listy kwalifikacyjnej. W przypadku braku protestu na losowanie sędzia główny publikuje plan gier na witrynie tournamentsoftware.com na 5 dni przed zawodami, po tym czasie protesty nie będą rozpatrywane

XIX. OGÓLNE SPRAWY SĘDZIOWSKIE

1. PZBad powołuje sędziów funkcyjnych na turnieje mistrzowskie (pkt. A.II.1)
2. Sędziów prowadzących, serwisowych i liniowych na turnieje mistrzowskie (pkt. A.II.1) powołuje organizator spośród uprawnionych sędziów tak, aby zapewnić co najmniej sędziów prowadzących na wszystkie gry turnieju – najlepiej po 3 powołanych sędziów na boisko.

3. Sędziów funkcyjnych, prowadzących, serwisowych i liniowych na pozostałe turnieje powołuje spośród uprawnionych sędziów organizator
4. Sędziowie obowiązani są do noszenia podczas pełnienia swoich funkcji właściwego emblematu. Zawodnik może odmówić gry sędziowanej przez nieuprawnione osoby.
5. W przypadku nie stawienia się powołanego sędziego głównego organizator ustala innego uprawnionego sędziego.
6. Sędzia Główny przeprowadza turniej na oprogramowaniu:
 - a. Tournament Planner – turnieje indywidualne
 - b. League Planner – turnieje drużynowe

XX. SPRAWOZDANIE SĘDZIEGO GŁÓWNEGO

- I. Sprawozdanie sędziego głównego zawiera następujące elementy:
 - a) imię, nazwisko, numer ewidencyjny sędziego głównego,
 - b) nazwa, termin i miejsce turnieju,
 - c) charakterystyka przygotowania hali (ewentualnie numer weryfikacji),
 - d) imię i nazwisko lekarza lub ratownika medycznego, ocena jego pracy,
 - e) ogólna ocena pracy sędziów,
 - f) złożone zażalenia i udzielone odpowiedzi,
 - g) kary nałożone na zawodników potwierdzone właściwymi protokołami gier,
 - h) lista zawodników nieobecnych
 - i) data i podpis sędziego głównego.
 - j) pula do przekazania przez organizatora do PZBad
2. Sędzia główny jest odpowiedzialny za:
 - a) dostępność wyników (pkt. A.XVII.1.k),
 - b) kompletne sprawozdanie oraz przesłanie pliku TP lub CP do Wydziału Gier na adres wqir@pzbad.pl w ciągu 48 godzin od zakończenia turnieju;

XXI. OGÓLNE ZASADY FINANSOWE

1. PZBad współorganizuje lub zleca organizację rozgrywek centralnych (pkt.A.II) według pisemnej umowy z bezpośrednim organizatorem.

XXII. POSTANOWIENIA PRZEJŚCIOWE I KOŃCOWE

1. Obowiązują aktualne przepisy gry.
2. Sędzia główny zobowiązany jest do współpracy z Komisją Antydopingową przy procedurze mającej na celu wykrycie stosowania zakazanych środków farmakologicznych przez zawodników.
3. PZBad oznacza Zarząd PZBad lub podmioty działające w jego imieniu.
4. Wyraz „zawodnik” dotyczy obu płci. „Uczestnik” oznacza zawodnika w grze pojedynczej i w grze podwójnej.
5. Zgłoszenia do gry.
 - a) Uprawnionymi do zgłaszania są (w kolejności ważności):
 - Kierownik wyszkolenia PZBad i trenerzy kadry narodowej - dla członków kadry narodowej do turniejów współzawodnictwa międzynarodowego BE/BWF (część O),
 - Kluby - dla zawodników o wpisie „K” do ewidencji,
 - Zawodnicy pełnoletni, lub przedstawiciele ustawowi zawodników niepełnoletnich - dla zawodników o wpisie „B” do ewidencji.

6. Zgłoszenia powinny być dokonywane drogą elektroniczną na adres sędziego głównego zgodnie z aktualną oceną (pkt. B.III) wg. poniższego wzoru:
 - a) w temacie wiadomości nazwa turnieju np. IMPJM
 - b) w treści wiadomości: kategoria wiekowa, rodzaj gry, nr ewidencji, imię i nazwisko, a w przypadku gry podwójnej również nr ewidencji, imię i nazwisko partnera.

Przykład: JM Gra Podwójna X0000 Imię Nazwisko/Y0000 Imię Nazwisko

Zgłaszający podaje swoje dane: Imię, Nazwisko, Klub oraz numer telefonu.
7. Do spraw nieopisanych w regulaminach szczegółowych stosuje się przepisy ogólne BWF i PZBad.

Uprawnione podmioty zobowiązuje się do przesyłania wszystkich dokumentów źródłowych w formie elektronicznej
8. W przypadku pozyskania przez PZBad sponsora, zastrzega On sobie prawo do wprowadzenia nazwy sponsora przed nazwą turnieju mistrzowskiego i GP
9. Wykonanie postanowień niniejszego Regulaminu nie może powodować sprzeczności z aktami prawnymi wyższego rzędu (w szczególności przepisami o współzawodnictwie sportowym dzieci i młodzieży).
10. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu (zarówno części ogólnej jak i szczegółowych) posiada Zarząd PZBad oraz osoby upoważnione przez Zarząd PZBad.
11. Wszelkie opłaty (pkt. A.VI, A.VIII) należy wpłacać na konto:

Bank Zachodni WBK SA 14 Oddział w Warszawie
46 1090 1014 0000 0001 0795 0017
12. Dokument został przyjęty przez Zarząd PZBad obowiązuje od 22 lipca 2016 roku.
13. Z chwilą zatwierdzenia dokumentu, traci swą moc dotychczas obowiązujący Regulamin sportowy.

§ 2

LISTA KLASYFIKACYJNA – CZĘŚĆ B

I. OPIS

1. Uczestnik jest oceniany przez zdobywanie określonej ilości punktów w zależności od:
 - a. - zajętego miejsca,
 - b. - kategorii turnieju,
 - c. - swojej kategorii wiekowej,
2. Okres rozliczeniowy wynosi 1 rok.
3. Danemu uczestnikowi przyporządkowuje się sumę punktów z 6 najlepiej ocenionych turniejów, dla Elity z 4 turniejów
4. Przyznawanie punktów.
 - punkty podstawowe (za zajęte miejsce i kategorię turnieju):

	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI
1	1000	800	700	600	500	400	300	200	170	130	115
2	970	783	683	583	483	383	283	195	164	128	113
3	930	767	667	567	467	367	267	190	157	126	111
4	900	750	650	550	450	350	250	185	150	124	109
5	875	737	637	537	437	337	237	181	145	122	107
6	850	725	625	525	425	325	225	177	140	120	106
7	825	712	612	512	412	312	212	174	135	117	104
8	900	700	600	500	400	300	200	170	130	115	100
9	883	683	583	483	383	283	195	164	128	113	99
10	867	667	567	467	367	267	190	157	126	111	98
11	850	650	550	450	350	250	185	150	124	109	97
12	837	637	537	437	337	237	181	145	122	107	95
13	825	625	525	425	325	225	177	140	120	106	94
14	812	612	512	412	312	212	174	135	119	104	92
15	808	608	508	408	308	208	172	132	117	102	91
16	800	600	500	400	300	200	170	130	115	100	90
17	783	583	483	383	283	195	164	128	113	99	89
18	767	567	467	367	267	190	157	126	111	98	88
19	750	550	450	350	250	185	150	124	109	97	87
20	737	537	437	337	237	181	145	122	107	95	85
21	725	525	425	325	225	177	140	120	106	94	84
22	712	512	412	312	212	174	135	119	104	92	82
23	708	508	408	308	208	172	132	117	102	91	81
24	700	500	400	300	200	170	130	115	100	90	80
25	683	483	383	283	195	164	128	113	99	89	79
26	667	467	367	267	190	157	126	111	98	88	78
27	650	450	350	250	185	150	124	109	97	87	77
28	637	437	337	237	181	145	122	107	95	85	75
29	625	425	325	225	177	140	120	106	94	84	74
30	612	412	312	212	174	135	119	104	92	82	72
31	608	408	308	208	172	132	117	102	91	81	71
32	600	400	300	200	170	130	115	100	90	80	70
>32	500	300	200	150	100	80	70	60	50	40	30

- Jeżeli system rozgrywek determinuje równe miejsca, to przyznaje się liczbę punktów za środkowe miejsca w przedziale (z zaokrągleniem miejsca w dół), tzn. za miejsca z przedziału 9 -16 – punkty za miejsce 12; 17-32 - punkty za miejsce 24, 33-64 punkty za miejsce 48

5. Ilość zgłoszeń a lista kwalifikacyjna

- a) liczba zgłoszeń w każdej grze w turnieju głównym musi wynosić co najmniej:
 - gra pojedyncza mężczyzn 8 zawodników
 - gra pojedyncza kobiet 6 zawodniczek
 - gra podwójna mężczyzn 3 par
 - gra podwójna kobiet 3 par

- gra podwójna mieszana 3 par

W przypadku, gdy minimalna liczba zgłoszeń nie jest spełniona w danej grze, wyniki w tej grze nie zostaną uwzględnione w liście klasyfikacyjnej

Przykład: jeśli w grze pojedynczej kobiet były tylko 2 zgłoszenia, a w innych grach było po 10 zgłoszeń, gra pojedyncza mężczyzn, gra podwójna mężczyzn, gra podwójna kobiet, gra podwójna mieszana zostaną wliczone do listy klasyfikacyjnej, ale nie gra pojedyncza kobiet. Jeśli tak się stanie PZBad zastrzega sobie prawo do nie przyjęcia turnieju do kalendarza w następnym roku.

II. System punktowy

1. Uczestnicy zdobywają punkty w zależności od tego, jak daleko przejdą w drabince danego turnieju.
2. Jeśli uczestnik:
 - a) Miał wolny los w pierwszej rundzie i przegrał w drugiej rundzie - otrzymują punkty przegranych w pierwszej rundzie.
 - b) Miał wolny los w pierwszej rundzie wygrał w drugiej rundzie i przegrał w trzeciej rundzie - otrzymują punkty przegranych w trzeciej rundzie.
 - c) Miała walkovera w pierwszej rundzie i przegrał w drugiej rundzie - otrzymują punkty przegranych w drugiej rundzie.
 - d) Miała wolny los w pierwszej rundzie, walkovera w drugiej rundzie i przegrał w trzeciej rundzie - otrzymują punkty przegranych w trzeciej rundzie.
 - e) W przypadku gdy uczestnik gra w statusie Dzikiej Karty i przegrał w pierwszej rundzie - nie otrzymają żadnych punktów.

Przy zmianie kategorii wiekowej zawodnika dorobek punktowy z turniejów młodszej kategorii wiekowej jest przenoszony do nowej kategorii wiekowej.

Ostateczną listę klasyfikacyjną stanowi:

- a) w pierwszej kolejności z uczestników wg aktualnej listy BWF w grach pojedynczych i podwójnych do 100 miejsca,
- b) dla pozostałych uczestników według malejącej sumy (pkt. B.1.3),
 - z 6 najlepszych turniejów dla listy pozostałych kategorii wiekowych,
 - z 4 turniejów dla listy elity

III. BAZA DANYCH

1. Bazę danych do obliczenia listy tworzą wyniki indywidualnych turniejów danej kategorii wiekowej z kalendarza imprez oraz w grach DMPJ, DMPJM, DMPM, DMPMM - punkty startowe - średnia ilość punktów z aktualnej listy rankingowej PZBad
2. W grach podwójnych kobiet i mężczyzn poprzednikiem jest partner o wcześniejszym alfabetycznie nazwisku (w przypadku równych nazwisk - o wcześniejszym imieniu), a w grze mieszanej poprzednikiem jest mężczyzna
3. Dla zawodników z rankingiem światowym – aktualna lista BWF

IV. OCENA W DANEJ GRZE

1. Zawodnicy niesklasyfikowani oraz pary niesklasyfikowane oceniane są na pozycji o 1 większej od liczebności listy
2. Pary oceniane są na pozycji wynikającej z sumy punktów partnerów w danej grze.
3. W przypadku równej oceny kilku par decyduje najwyższa pozycja jednego z partnerów zainteresowanych par.

V. PUBLIKACJA

1. Lista klasyfikacyjna z podziałem na kategorie wiekowe jest aktualizowana na witrynie na internetowej PZBad w każdą środę.
2. Lista klasyfikacyjna z podziałem na kategorie wiekowe na nowy sezon zostanie zamieszczona na witrynie PZBad do końca lipca danego roku.

§ 3

SYSTEMY ROZGRYWEK – CZĘŚĆ C

I. PUCHAROWY

1. Przegrywający odpada, a wygrywający gra dalej w następnej rundzie i tak kolejno, aż do finału, w którym o pierwsze miejsce gra dwóch uczestników. Graficznym obrazem jest drabinka – diagram 1. W zależności od liczby uczestników do drabinki wpisuje się odpowiednią liczbę wolnych losów według kolejności na diagramie 1. Tak skonstruowaną drabinkę numeruje się od góry do dołu.

Rozstawienie zawodników do turnieju

- a. Do turniejów GPx IMPx w pierwszej kolejności są rozstawiani zawodnicy wg. listy BWF: Elita, Młodzieżowcy, Juniorzy i Juniorzy Młodszy do pozycji 100, w dalszej kolejności rozstawienie wg. listy krajowej.
- b. W przypadku, gdy w GPx biorą udział zawodnicy z innych krajów również obowiązuje rozstawienie punkt C.I.1.a

Uczestnika rozstawianego z numerem 1 wpisuje się na górę, a uczestnika rozstawianego z numerem 2 wpisuje się na dół drabinki. Uczestników rozstawianych kolejno z numerami 3-4, 5-8, 9-16 (patrz tabelka) losuje się na górę odpowiedniej części drabinki w jej górnej połówce oraz na dół odpowiedniej części drabinki w jej dolnej połówce.

ilość uczestników zgłoszonych	ilość uczestników rozstawianych według siły gry
3 – 7	2
8 – 23	4
24 – 63	8
od 64	16

Pozostałych uczestników losuje się na wolne miejsca, od najliczniejszego do najmniej licznego klubu w danej grze, zaś poszczególnych uczestników w kolejności zgodnej z ich oceną (pkt. B.III). Podczas losowania:

- a) w przypadku równych ocen o kolejności decyduje dodatkowe losowanie;
- b) obowiązuje rozstawienie klubowe tzn. dwóch najsilniejszych uczestników z tego samego klubu rozlosowuje się do odrębnych połówek, 4 najsilniejszych do odrębnych ćwiartek itd. (jeżeli jest to możliwe)

Oznacza to, że uczestnicy z tego samego klubu muszą mieć zagwarantowaną ewentualną grę ze sobą w jak najpóźniejszej fazie turnieju.

W Młodzieżowych Mistrzostwach Polski, Indywidualnych Mistrzostwach Polski Juniorów, Indywidualnych Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych, Indywidualnych Mistrzostwach Polski Młodzików, Międzywojewódzkich Mistrzostwach Młodzików, Indywidualnych Mistrzostwach Polski Młodzików Młodszych obowiązuje również (w dalszej kolejności) rozstawienie województw.

Możliwy jest wariant z dodatkowym systemem pucharowym dla uczestników przegrywających w pierwszej rundzie o miejsca większe od połowy liczebności turnieju.

II. „DO DWÓCH PRZEGRANYCH”

Przegrywający trafia do grupy uczestników mających już po jednej porażce i dalej ma prawo gry, dopóki nie przegra po raz drugi aż do finału, w którym o pierwsze miejsce gra uczestnik bez porażki z najlepszym uczestnikiem mającym jedną porażkę. W tym systemie:

- a) obowiązuje losowanie pucharowe;
- b) w drabince zaznacza się miejsca wpisywania uczestników doznających pierwszej porażki – diagram 2.

Możliwe są warianty:

- bez finału (uznając, że uczestnik bez porażki zajął 1. miejsce, a uczestnik z jedną porażką 2 miejsce),
- bez powtórzeń gier między tymi samymi uczestnikami z zaliczeniem wyniku poprzedniej gry.

III. „KAŻDY Z KAŻDYM”

1. Każdy z uczestników gra z każdym z pozostałych uczestników według harmonogramu np.:

dla uczestników:	automatyczny TP
3 lub 4	2-3, 1-4, 1-2, 3-4, 1-3, 2-4
5	3-4, 2-5, 1-2, 3-5, 1-3, 4-5, 2-3, 1-4, 2-4, 1-5

2. Kolejność zajmowania miejsc w grupach w ramach systemu grupowego
 - 2.1 Kolejność zajmowania miejsc w ramach systemu grupowego ustala się zgodnie z punktami 2.2 do 2.3.
 - 2.2 W przypadku turniejów indywidualnych:
 - 2.2.1 Kolejność zajmowania miejsc w indywidualnych turniejach zostanie ustalona na podstawie liczby wygranych meczów.
 - 2.2.2 Jeśli dwóch uczestników wygrało taką samą liczbę meczów, zwycięzca meczu pomiędzy nimi będzie sklasyfikowany wyżej.
 - 2.2.3 W przypadku trzech lub więcej uczestników wygrało taką samą liczbę meczów, miejsce zostanie ustalone na podstawie różnicy pomiędzy wszystkimi setami wygranymi i przegranymi z wszystkich gier, z większą różnicą będzie sklasyfikowany wyżej.
 - 2.2.3.1 Jeśli nadal pozostaje dwóch uczestników równych sobie, zwycięzca meczu między nimi będzie wyżej sklasyfikowany.
 - 2.2.4 W przypadku trzech lub więcej uczestników wygrali taką samą liczbę meczów i są równe różnice w setach ze wszystkich gier, miejsce zostanie ustalone na podstawie różnicy pomiędzy sumą punktów zdobytych i straconych ogółem, z większą różnicą będzie wyżej sklasyfikowany.
 - 2.2.4.1 Jeśli nadal pozostaje dwóch uczestników równych sobie, zwycięzca meczu między nimi będzie wyżej sklasyfikowany.
 - 2.2.4.2 W przypadku trzech lub więcej uczestników nadal równych sobie, to ranking zostanie ustalony w drodze losowania.
 - 2.2.5 W przypadku choroby, urazu, dyskwalifikacji lub innych nieuniknionych przeszkód zapobiegających uczestnikowi zakończeniu wszystkich meczów w grupie, wszystkie wyniki tego uczestnika należy usunąć. Gdy ktoś rezygnuje z gry podczas meczu, uznaje się, że nie rozegrał żadnego meczu w grupie.

- 2.2.6 Uczestnik ma prawo do nagrody zgodnie z wynikami uzyskanymi w rzeczywistości przed każdej rezygnacji z gry z powodu urazu.
- 2.3 W przypadku turniejów drużynowych:
- 2.3.1 miejsce zostanie ustalone na podstawie liczby wygranych spotkań.
- 2.3.2 Jeśli dwa zespoły wygrały taką samą liczbę spotkań, zwycięzca spotkania między nimi zostanie sklasyfikowany wyżej.
- 2.3.3 Jeśli trzy lub więcej zespołów wygrały taką samą liczbę spotkań, miejsce zostanie ustalony na podstawie różnicy pomiędzy całkowitą liczbą zwycięstw i przegranych we wszystkich spotkaniach, drużyna z większą różnicą będzie sklasyfikowana wyżej.
- 2.3.3.1 Jeśli nadal dwa zespoły są równe, zwycięzca spotkania między nimi będzie sklasyfikowany wyżej.
- 2.3.4 Jeśli trzy lub więcej zespołów wygrali taką samą liczbę spotkań i są równe różnice pomiędzy wygranymi a przegranymi spotkaniami, miejsce zostanie ustalony na podstawie różnicy pomiędzy całkowitą meczów ogółem wygranych i przegranych, drużyna z większą różnicą będzie sklasyfikowana wyżej.
- 2.3.4.1 Jeśli nadal dwa zespoły są równe, zwycięzca spotkania między nimi będzie sklasyfikowany wyżej.
- 2.3.5 Jeśli trzy lub więcej zespołów wygrało taką samą liczbę spotkań i są równe różnice pomiędzy całkowitą liczbą spotkań wygranych i przegranych i są równe różnicy pomiędzy całkowitą liczbą meczów wygranych i przegranych, ranking będzie ustalony na podstawie różnicy między ogólną liczbą wygranych i przegranych setów, drużyna z większą różnicą będzie sklasyfikowana wyżej.
- 2.3.5.1 Jeśli nadal dwa zespoły są równe, zwycięzca spotkania między nimi będzie sklasyfikowany wyżej.
- 2.3.6 Jeśli trzy lub więcej zespołów wygrało taką samą liczbę spotkań i są równe różnice pomiędzy całkowitą liczbą wygranych i przegranych spotkań i są równe różnice pomiędzy całkowitą liczbą meczów wygranych i przegranych i są równe różnice pomiędzy całkowitą liczbą setów wygranych i przegranych, ranking zostanie ustalony na podstawie różnicy pomiędzy sumą punktów ogólnie zdobytych i straconych, gdzie zespół z większą różnicą zostanie sklasyfikowany wyżej.
- 2.3.6.1 Jeśli nadal dwa zespoły są równe, zwycięzca spotkania między nimi będzie sklasyfikowany wyżej.
- 2.3.6.2 Jeśli trzy lub więcej zespołów są nadal równe, to ranking zostanie ustalony przez losowanie.
- 2.3.7 Zespół ma prawo do nagrody zgodnie z wynikami uzyskanymi w rzeczywistości przed każdym wycofaniem się lub dyskwalifikacją.
- 2.3.8 Jeśli zespół nie jest w stanie rozegrać wszystkich swoich spotkań w grupie, wszystkie wyniki tej drużyny powinien zostać usunięte.
- 2.3.9 Jeśli zespół nie jest w stanie ukończyć meczu w spotkaniu, wynik tego meczu powinien być uznany za 21-0, 21-0 dla celów ustalania rankingu w grupie. Wycofanie się z gry w trakcie meczu jest uznane za nie rozegranie meczu.

IV. GRUPOWO-PUCHAROWY

1. Mieszany (trójkowy lub czwórkowy) składający się chronologicznie z dwóch etapów
 - a) w grupach systemem „każdy z każdym”, a następnie
 - b) pucharowego.
2. Do 5 uczestników tworzy się jedną grupę, w której grają wszyscy systemem „każdy z każdym” bez etapu pucharowego.
3. Tworzy się:

- a) od 6 uczestników systemu trójkowego i dla 6,7,11 uczestników systemu czwórkowego:
 - tyle grup większych (po czterech), ile wynosi reszta z dzielenia liczby uczestników przez 3. Wzór ogólny $n \text{ MOD } 3$;
 - tyle grup mniejszych (po trzech), ile wynosi iloraz z dzielenia przez 3 pozostałej liczby uczestników. Wzór ogólny $(n-4(n \text{ MOD } 3)):3$,
- b) dla 8,9,10 i od 12 uczestników systemu czwórkowego:
 - tyle grup większych (po pięciu), ile wynosi reszta z dzielenia liczby uczestników przez 4. Wzór ogólny $n \text{ MOD } 4$;
 - tyle grup mniejszych (po czterech), ile wynosi iloraz z dzielenia przez 4 pozostałej liczby uczestników. Wzór ogólny $(n-5(n \text{ MOD } 4)):4$,

Grupy większe (o ile występują) otrzymują kolejno numer 1, numer najniższej pozycji drabinki pucharowej tj. największy oraz (w systemie czwórkowym) numer najwyższej pozycji dolnej połówki drabinki pucharowej. Pozostałe grupy numeruje się odpowiednio. Uczestników z grup do odpowiednio skonstruowanych drabinek pucharowych wpisuje się odpowiednio od góry do dołu zgodnie z numeracją grup. Zwycięzcy grup grają pucharowo o zwycięstwo (diagramy 3 i 4).

- 4. Jeżeli w trakcie etapu w grupach, wskutek nieprzewidzianych okoliczności w danej grupie pozostanie tylko jeden uczestnik, to uznaje się go za zwycięzcę grupy niezależnie od uzyskanych wyników.
- 5. Rozstawianie:
 - a) do każdej grupy na pozycję 1 wpisuje się uczestnika rozstawianego według oceny (pkt. B.III) zgodnie z ogólnym algorytmem rozstawiania w systemie pucharowym;
 - b) pozostałych losuje się przestrzegając rozstawienia klubowego.
- 6. Możliwe są warianty:
 - a) z rozgrywaniem etapu pucharowego również między uczestnikami zajmującymi dalsze miejsca w grupach;
 - b) pośredni (dla 6 - 26 uczestników systemu trójkowego i 6 - 35 uczestników systemu czwórkowego) – z udziałem uczestników zajmujących pierwsze i drugie miejsca w grupach – z kojarzeniem etapu pucharowego według specjalnych kluczy (diagramy 5-11).

§ 4
CZĘŚĆ D - REGULAMIN INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI
(IMP)

I. CEL

Wyłonienie Indywidualnych Mistrzów Polski.

II. RODZAJE GIER

Mistrzostwa rozgrywane są corocznie w grach:

- a) pojedyncza kobiet;
- b) pojedyncza mężczyzn;
- c) podwójna kobiet;
- d) podwójna mężczyzn;
- e) mieszana.

III. UCZESTNICTWO, KWALIFIKACJA

1. Warunkiem uczestnictwa jest:
 - a) spełnienie warunków zawartych w pkt. A.III.2, przy czym wpis do ewidencji „P”;
 - b) obywatelstwo polskie;
 - c) uregulowanie ewentualnych zaległych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych udokumentowane dowodami wpłaty.
2. W każdej z gier pojedynczych jest maksymalnie 32 zawodników:
 - a) 23 kolejnych z listy klasyfikacyjnej spośród zgłoszonych do Mistrzostw
 - a) 3 specjalnego zezwolenia PZBad ("dzikie karty"),
 - b) 6 z eliminacji (pkt. 4).
3. W każdej z gier podwójnych są maksymalnie 24 pary:
 - b) 17 z listy klasyfikacyjnej (decyduje ocena (pkt. B.3.2.8)) spośród zgłoszonych do Mistrzostw
 - c) 3 specjalnego zezwolenia PZBad ("dzikie karty"),
 - d) 4 z eliminacji (pkt. 4).
4. Bezpośrednio przed Mistrzostwami w ich miejscu rozgrywa się eliminacje w terminie i objętości (pkt. A.XV) ogłoszonej w komunikacie (pkt. A.XVI.1).
5. Nieobecność uczestnika zakwalifikowanego bez eliminacji zgłoszona sędziemu głównemu najpóźniej na odprawie technicznej powoduje uprawnienie do gry najwyższej sklasyfikowanego (pkt. B.3.2.8) uczestnika przegrywającego bezpośrednio o awans z eliminacji w miejscu uczestnika nieobecnego.

IV. SYSTEM ROZGRYWEK

Mistrzostwa rozgrywane są systemem pucharowym.

V. NAGRODY I TYTUŁY

1. Minimalna pula nagród wynosi 10000 zł.
2. Zdobywcy miejsc 1-4 otrzymują medale oraz inne nagrody stosownie do możliwości organizatora.
3. Zwycięzcy otrzymują tytuły Mistrzów Polski, a zdobywcy drugich miejsc - tytuły Wicemistrzów Polski.

§ 5

CZĘŚĆ E - REGULAMIN TURNIEJÓW GRAND PRIX POLSKI (GP)

I. CEL

Podwyższanie poziomu sportowego i promocja badmintona przez udział najlepszych zawodników w turniejach krajowych.

II. RODZAJE GIER I SYSTEM ROZGRYWEK

Turnieje rozgrywane są w poszczególnych grach systemami:

gra / system	eliminacje turnieju	turniej główny
pojedyncza kobiet	Pucharowy	Pucharowy
pojedyncza mężczyzn		Pucharowy
podwójna kobiet		Pucharowy
podwójna mężczyzn		grupowo-pucharowy czwórkowy
Mieszana		Pucharowy

W przypadku niewypełnienia limitów zwykłego turnieju głównego (pkt. E.IV.2) możliwa jest zmiana systemu rozgrywek.

III. UCZESTNICTWO

Warunkiem uczestnictwa jest:

- spełnienie warunków zawartych w pkt. A.III.2,
- uregulowanie ewentualnych zaległych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych udokumentowane dowodami wpłaty.

IV. STRUKTURA

- W sezonie rozgrywane są cztery turnieje.
- Turniej składa się z etapu eliminacyjnego (w przeddzień) i jednodniowego turnieju głównego w podziale:
 - gra pojedyncza mężczyzn:

liczba zgłoszeń	liczba zakwalifikowanych do turnieju głównego według ocen (pkt. B.III)	liczba „dzikich kart” PZBad w turnieju głównym	liczba miejsc z etapu eliminacyjnego
< 17	wszyscy	0	0
17	13	2	1
18	12	2	2
19	11	2	3
>19	10	2	4

- gra pojedyncza kobiet, gra podwójna kobiet i gra mieszana:

liczba zgłoszeń	liczba zakwalifikowanych do turnieju głównego według ocen (pkt. B.III)	liczba miejsc z etapu eliminacyjnego
< 9	Wszyscy	0
9	7	1
> 9	6	2

c) gra podwójna mężczyzn:

liczba zgłoszeń	liczba zakwalifikowanych do turnieju głównego według ocen (pkt. B.III)	liczba „dzikich kart” PZBad w turnieju głównym	liczba miejsc z etapu eliminacyjnego
< 9	wszyscy	0	0
9	5	2	1
> 9	4	2	2

V. KWALIFIKACJA

1. O zakwalifikowaniu decyduje ocena spośród uczestników zgłoszonych do turnieju.
2. Sędzia Główny publikuje listę uczestników wraz z listą rezerwową przy wykorzystaniu oprogramowania Tournament Planner na witrynie
3. Rezygnacja z udziału zgłoszona do PZBad przed losowaniem turnieju finałowego powoduje uprawnienie do udziału kolejnego uczestnika z listy rezerwowych.

VI. PRZEPISY SZCZEGÓLNE

1. Odpowiednio stosuje się zasady włączania turniejów do współzawodnictwa (punkt A.XVII).
2. Po losowaniu turnieju głównego i stwierdzeniu nieobecności dopuszcza się zamianę na zgłoszonego uczestnika najwyższej klasyfikowanego spoza turnieju głównego.

VII. NAGRODY

Obowiązują nagrody za miejsca 1-2 we wszystkich grach według możliwości organizatora.

CZĘŚĆ F – REGULAMIN TURNIEJÓW GRAND PRIX GOLD JUNIORÓW, JUNIORÓW MŁODSZYCH, MŁODZIKÓW, MŁODZIKÓW MŁODSZYCH

(GPGJ – U19 /GPGJM – U17/GPGM - U15/GPGMM - U13)

I. CEL

Podwyższanie poziomu sportowego i promocja badmintona przez udział najlepszych zawodników w turniejach krajowych.

II. RODZAJE GIER

Turnieje GP rozgrywane są w grach:

- a) pojedyncza kobiet,
- b) pojedyncza mężczyzn,
- c) podwójna kobiet,
- d) podwójna mężczyzn,
- e) mieszana.

III. UCZESTNICTWO

1. Warunkiem uczestnictwa jest:

- a) spełnienie warunków zawartych w pkt. A.III.2;
- b) uregulowanie ewentualnych zaległych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych udokumentowane dowodami wpłaty.
- c) wyłącznie zawodnicy obywatelstwa polskiego
- d) uczestnicy są przyporządkowani do grupy A, a następnie do grupy B wg ostatniej dostępnej listy kwalifikacyjnej według wartości punktowej
- e) Możliwość przyznania przez trenera kadry 1 dzięki karty w każdej grze tylko w szczególnym przypadku i tylko dla zawodnika kadry

IV. SYSTEM ROZGRYWEK

1. Turnieje GPG rozgrywane są w poszczególnych grach systemami: grupowo-grupowym o każde miejsce. W sezonie rozgrywane są dwa turnieje GP każdej kategorii wiekowej.
2. Turniej rozgrywany jest w dwóch nie bezpośrednio występujących po sobie kategoriach wiekowych w jeden weekend tj. GPJ/GPM oraz GPJM/GPMM.
3. W grach pojedynczych tworzone są po 4 grupy po 3 osoby, a następnie 3 grupy po 4 osoby, gdzie rozgrywane są mecze o każde miejsce wg klucza: Grupa 1 o miejsce 1-4 z uczestnikami z pierwszych miejsc w grupach, Grupa 2 o miejsce 5-8 z uczestnikami z drugich miejsc w grupach, Grupa 3 o miejsce 9-12 z uczestnikami z trzecich miejsc w grupach,
4. W grach podwójnych tworzone są po 2 grupy po 4 pary, a następnie 4 grupy po 2 pary, gdzie rozgrywane są mecze o każde miejsce wg klucza: Grupa 1 o miejsce 1-2 z uczestnikami z pierwszych miejsc w grupach, Grupa 2 o miejsce 3-4 z uczestnikami z drugich miejsc w grupach, Grupa 3 o miejsce 5-6 z uczestnikami z trzecich miejsc w grupach, Grupa 4 o miejsce 7-8 z uczestnikami z czwartych miejsc w grupach

5. Zawodnik może wziąć udział w dwóch grach różnego rodzaju

V. OBJĘTOŚĆ TURNIEJU

1. W grach pojedynczych po dwie grupy A i B po 12 osób
2. W grach podwójnych po dwie grupy A i B po 8 par
3. Rozgrywki na poziomach A i B prowadzone są niezależnie od siebie

VI. ZALECENIA DLA ORGANIZATORA

Organizator zobowiązany jest do zapewnienia takich warunków, by turniej mógł być rozegrany od godz. 12.00 w piątek do godz. 15.00 w niedzielę

VII. NAGRODY

Obowiązują nagrody za miejsca 1-2 we wszystkich grach według możliwości organizatora.

CZĘŚĆ G – REGULAMIN TURNIEJÓW GRAND PRIX POLSKI JUNIORÓW, JUNIORÓW MŁODSZYCH, MŁODZIKÓW, MŁODZIKÓW MŁODSZYCH

(GPJ – U19 /GPJM – U17/GPM - U15/GPMM - U13)

I. CEL

Podwyższanie poziomu sportowego i promocja badmintona przez udział najlepszych zawodników w turniejach krajowych.

II. RODZAJE GIER

1. Turnieje GP rozgrywane są w grach:
 - a. pojedyncza kobiet,
 - b. pojedyncza mężczyzn,
 - c. podwójna kobiet,
 - d. podwójna mężczyzn,
 - e. mieszana.

III. UCZESTNICTWO

1. Warunkiem uczestnictwa jest:
 - a. spełnienie warunków zawartych w pkt. A.III.2;
 - b. uregulowanie ewentualnych zaległych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych udokumentowane dowodami wpłaty.

IV. SYSTEM ROZGRYWEK

1. Turnieje rozgrywane są w poszczególnych grach systemami: grupowo-pucharowym lub pucharowym w zależności od liczby zgłoszeń.
2. W sezonie rozgrywane są cztery turnieje GP każdej kategorii wiekowej.
3. Turniej rozgrywany jest w dwóch nie bezpośrednio występujących po sobie kategoriach wiekowych w jeden weekend tj. GPJ/GPM oraz GPJM/GPMM.

V. ZALECENIA DLA ORGANIZATORA

Organizator zobowiązany jest do zapewnienia takich warunków, by turniej mógł być rozegrany od godz. 12.00 w piątek do godz. 15.00 w niedzielę

VI. NAGRODY

Obowiązują nagrody za miejsca 1-2 we wszystkich grach według możliwości organizatora.

CZĘŚĆ H - REGULAMIN MŁODZIEŻOWYCH MISTRZOSTW POLSKI (MMP - U22)

I. CEL

Wyłonienie Młodzieżowych Mistrzów Polski.

II. RODZAJE GIER

1. Mistrzostwa rozgrywane są corocznie w grach:
 - a) pojedyncza kobiet,
 - b) pojedyncza mężczyzn,
 - c) podwójna kobiet,
 - d) podwójna mężczyzn,
 - e) mieszana.

III. UCZESTNICTWO

1. Warunkiem uczestnictwa jest:
 - a) spełnienie warunków zawartych w pkt. A.III.2, przy czym wpis do ewidencji „P”,
 - b) spełnienie dodatkowych warunków, jeżeli Mistrzostwa objęte są systemem współzawodnictwa dzieci i młodzieży,
 - c) uregulowanie ewentualnych zaległych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych udokumentowane dowodami wpłaty.
2. Prawo gry ze względu na wiek mają młodzieżowcy.

IV. SYSTEM ROZGRYWEK

Mistrzostwa rozgrywane są systemem pucharowym.

V. NAGRODY I TYTUŁY

1. Zdobywcy miejsc 1-4 otrzymują medale oraz nagrody stosownie do możliwości organizatora.
2. Zwycięzcy otrzymują tytuły Młodzieżowych Mistrzów Polski, a zdobywcy drugich miejsc - tytuły Młodzieżowych Wicemistrzów Polski.

CZĘŚĆ I - REGULAMIN INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI JUNIORÓW (IMPJ – U19)

I. CEL

Wyłonienie Młodzieżowych Mistrzów Polski.

II. RODZAJE GIER

1. Mistrzostwa rozgrywane są corocznie w grach:
 - a) pojedyncza kobiet,
 - b) pojedyncza mężczyzn,
 - c) podwójna kobiet,
 - d) podwójna mężczyzn,
 - e) mieszana.

III. UCZESTNICTWO

1. Warunkiem uczestnictwa jest:
 - a) spełnienie warunków zawartych w pkt. A.III.2, przy czym wpis do ewidencji „P”,
 - b) spełnienie dodatkowych warunków, jeżeli Mistrzostwa objęte są systemem współzawodnictwa dzieci i młodzieży,
 - c) uregulowanie ewentualnych zaległych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych udokumentowane dowodami wpłaty.
2. Prawo gry ze względu na wiek mają juniorzy.

IV. SYSTEM ROZGRYWEK

Mistrzostwa rozgrywane są systemem pucharowym.

V. NAGRODY I TYTUŁY

3. Zdobywcy miejsc 1-4 otrzymują medale oraz nagrody stosownie do możliwości organizatora.
4. Zwycięzcy otrzymują tytuły Mistrzów Polski Juniorów, a zdobywcy drugich miejsc - tytuły Wicemistrzów Polski Juniorów.

CZĘŚĆ J – REGULAMIN INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI JUNIORÓW MŁODSZYCH (IMPJM) = OGÓLNOPOLSKIEJ OLIMPIADY MŁODZIEŻY

I. CEL.

Wyłonienie Indywidualnych Mistrzów Polski Juniorów Młodszych.

II. RODZAJE GIER.

Mistrzostwa rozgrywane są corocznie w grach:

- pojedyncza kobiet
- pojedyncza mężczyzn
- podwójna kobiet
- podwójna mężczyzn
- mieszana.

III. UCZESTNICTWO, ZASADY KWALIFIKACJI.

1. Warunkiem uczestnictwa jest:

- a/ spełnienie warunków zawartych w pkt. A.III.2, przy czym wpis do ewidencji „P”,
- b/ spełnienie dodatkowych warunków, jeżeli Mistrzostwa objęte są systemem współzawodnictwa dzieci i młodzieży,
- c/ uregulowanie ewentualnych zaległych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych udokumentowane dowodami wpłaty.

2. Prawo gry ze względu na wiek mają juniorzy młodszy.

3. W każdej z gier pojedynczych jest maksymalnie 32 zawodników:

- a/ 14 kolejnych z listy klasyfikacyjnej spośród zgłoszonych do Mistrzostw (pkt. H.III.5),
- b/ 2 specjalnego zezwolenia PZBad („dzikie karty”),
- c/ po 2 z eliminacji międzywojewódzkich.

4. W każdej z gier podwójnych są maksymalnie 24 pary:

- a/ 6 kolejnych z listy klasyfikacyjnej spośród zgłoszonych do Mistrzostw (pkt. H.III.5),
- b/ 2 specjalnego zezwolenia PZBad („dzikie karty”),
- c/ po 2 z eliminacji międzywojewódzkich.

5. a/ Zgłoszeń do Mistrzostw uprawnieni (ppkt. A.XXI.6.a/) dokonują do 14 dni przed eliminacjami międzywojewódzkimi.

b/ PZBad publikuje listę zakwalifikowanych do Mistrzostw według ppkt. 3.a/b/ i 4.a/b/ 10 dni przed eliminacjami międzywojewódzkimi uwzględniając zgłoszenia według ppkt. a/, przy czym brak „dzikich kart” powoduje odpowiednio zwiększoną ilość miejsc przy kwalifikacji z listy klasyfikacyjnej.

c/ Cała kolejność miejsc z eliminacji międzywojewódzkich wpływa do PZBad w 2 dni po eliminacjach. Ewentualne niewykorzystane miejsca są uzupełniane przez PZBad przed losowaniem Mistrzostw.

d/ losowanie Mistrzostw odbywa się 10 dni przed zawodami wg ostatniej dostępnej listy rankingowej PZBad

e/ Przydział województw do eliminacji: wielkopolskie + zachodniopomorskie, kujawsko-pomorskie + pomorskie, mazowieckie + warmińsko-mazurskie, dolnośląskie + lubuskie, łódzkie + świętokrzyskie, lubelskie + podlaskie, opolskie + śląskie, małopolskie + podkarpackie.

IV. SYSTEM ROZGRYWEK.

Mistrzostwa rozgrywane są systemem pucharowym.

V. PROGRAM.

Ramowy program Mistrzostw (co najmniej 4 boiska):

- przeddzień (czwartek) wieczorem - odprawy: z organizatorem, sędziów i techniczna
- 1. dzień (piątek) godz. 9 - początek gier,
- 2. dzień (sobota) - ćwierćfinały i półfinały,
- 3. dzień (niedziela) godz. 10 - finały.

VI. NAGRODY I TYTUŁY.

1. Zdobywcy miejsc 1-4 otrzymują medale oraz nagrody stosownie do możliwości organizatora.

2. Zwycięzcy otrzymują tytuły Mistrzów Polski Juniorów Młodszych, a zdobywcy drugich miejsc - tytuły Wicemistrzów Polski Juniorów Młodszych.

CZĘŚĆ K – REGULAMIN INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI MŁODZIKÓW (IMPM – U15)

I. CEL.

Wyłonienie Indywidualnych Mistrzów Polski Młodzików

II. RODZAJE GIER.

1. Mistrzostwa rozgrywane są corocznie w grach:
 - a) pojedyncza kobiet,
 - b) pojedyncza mężczyzn,
 - c) podwójna kobiet,
 - d) podwójna mężczyzn,
 - e) mieszana.

III. UCZESTNICTWO, ZASADY KWALIFIKACJI.

1. Warunkiem uczestnictwa jest:
 - a) spełnienie warunków zawartych w pkt. A.III.3, przy czym wpis do ewidencji „P”,
 - b) uregulowanie ewentualnych zaległych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych udokumentowane dowodami wpłaty.
2. Prawo gry ze względu na wiek mają młodzicy.
3. W każdej z gier pojedynczych jest maksymalnie 32 zawodników:
 - 30 kolejnych z listy klasyfikacyjnej spośród zgłoszonych do Mistrzostw,
 - 2 specjalnego zezwolenia PZBad („dzikie karty”),
4. W każdej z gier podwójnych są maksymalnie 24 pary:
 - 22 kolejne z listy klasyfikacyjnej spośród zgłoszonych do Mistrzostw,
 - 2 specjalnego zezwolenia PZBad („dzikie karty”),

IV. SYSTEM ROZGRYWEK.

Mistrzostwa rozgrywane są systemem pucharowym.

V. PROGRAM.

Ramowy program Mistrzostw (co najmniej 4 boiska):

- przeddzień (czwartek) wieczorem - odprawy: z organizatorem, sędziów i techniczna
- 1. dzień (piątek) godz. 9 - początek gier,
- 2. dzień (sobota) - ćwierćfinały i półfinały,
- 3. dzień (niedziela) godz. 10 - finały.

VI. NAGRODY I TYTUŁY.

1. Zdobywcy miejsc 1-4 otrzymują medale oraz nagrody rzeczowe stosownie do możliwości organizatora.
2. Zwycięzcy otrzymują tytuły Mistrzostw Polski Młodzików, a zdobywcy drugich miejsc – tytuły Wicemistrzów Polski Młodzików.

CZĘŚĆ L – REGULAMIN MIĘDZYWOJEWÓDZKICH MISTRZOSTW MŁODZIKÓW (MMM)

I. CEL.

Ocena wszechstronnego etapu szkolenia.

II. RODZAJE GIER.

1. Mistrzostwa rozgrywane są corocznie w podziale międzywojewódzkim w grach:
 - a) pojedyncza kobiet,
 - b) pojedyncza mężczyzn,
 - c) podwójna kobiet,
 - d) podwójna mężczyzn,
 - e) mieszana.

III. UCZESTNICTWO.

Zgodnie z systemem współzawodnictwa dzieci i młodzieży.

IV. SYSTEM ROZGRYWEK.

Mistrzostwa rozgrywane są systemem pucharowym.

CZĘŚĆ I – REGULAMIN INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI MŁODZIKÓW MŁODSZYCH (IMPMM – U13)

I. CEL.

1. Wyłonienie Indywidualnych Mistrzów Polski Młodzików Młodszych

II. RODZAJE GIER.

Mistrzostwa rozgrywane są corocznie w grach:

- a) pojedyncza kobiet,
- b) pojedyncza mężczyzn,
- c) podwójna kobiet,
- d) podwójna mężczyzn,
- e) mieszana.

III. UCZESTNICTWO, ZASADY KWALIFIKACJI.

1. Warunkiem uczestnictwa jest:
 - a) spełnienie warunków zawartych w pkt. A.III.2, przy czym wpis do ewidencji „P”,
 - b) uregulowanie ewentualnych zaległych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych udokumentowane dowodami wpłaty.
2. Prawo gry ze względu na wiek mają młodzicy młodsi.
3. W każdej z gier pojedynczych jest maksymalnie 32 zawodników:
 - 30 kolejnych z listy klasyfikacyjnej spośród zgłoszonych do Mistrzostw (pkt. L.III.5),
 - 2 specjalnego zezwolenia PZBad („dzikie karty”),
4. W każdej z gier podwójnych są maksymalnie 24 pary
 - 22 kolejne z listy klasyfikacyjnej spośród zgłoszonych do Mistrzostw (pkt. J.III.5),
 - 2 specjalnego zezwolenia PZBad („dzikie karty”).

IV. SYSTEM ROZGRYWEK.

Mistrzostwa rozgrywane są systemem pucharowym.

V. PROGRAM.

Ramowy program Mistrzostw (co najmniej 4 boiska):

- przeddzień (czwartek) wieczorem - odprawy: z organizatorem, sędziów i techniczna
- 1. dzień (piątek) godz. 9 - początek gier,
- 2. dzień (sobota) - ćwierćfinały i półfinały,
- 3. dzień (niedziela) godz. 10 - finały.

VI. NAGRODY I TYTUŁY.

1. Zdobywcy miejsc 1-4 otrzymują medale oraz nagrody rzeczowe stosownie do możliwości organizatora.
2. Zwycięzcy otrzymują tytuły Mistrzów Polski Młodzików Młodszych, a zdobywcy drugich miejsc – tytuły Wicemistrzów Polski Młodzików Młodszych.

CZĘŚĆ M – REGULAMIN DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW POLSKI (DMP)

I. CEL.

Wyłonienie Drużynowego Mistrza Polski.

II. STRUKTURA I KIEROWNICTWO.

1. Szczebel ogólnopolski kierowany przez PZBad: ekstraklasa, centralny turniej pierwszej ligi, mecz dodatkowy.
2. Pierwsza liga w czterech grupach obejmujących województwa (podkreślony kierujący WZBad):
 - Północno-Wschodnia: podlaskie, warmińsko-mazurskie, mazowieckie,
 - Południowo-Wschodnia: podkarpackie, lubelskie, małopolskie, świętokrzyskie,
 - Południowo-Zachodnia: śląskie, opolskie, dolnośląskie, łódzkie,
 - Północno-Zachodnia: wielkopolskie, pomorskie, kujawsko-pomorskie, lubuskie, zachodniopomorskie.

III. UCZESTNICTWO.

1. Warunkiem uczestnictwa drużyny jest uregulowanie opłaty za start w DMP (pkt. A.VI.1) oraz posiadanie przez klub aktualnego wpisu do ewidencji członków zwyczajnych PZBad (w tym uregulowanie ewentualnych kar i zobowiązań finansowych).
2. Drużynę (tylko jedną na danym poziomie ligi) stanowią zawodnicy o wpisie „D” z danego klubu (na danym poziomie ligi) spełniający warunki zawarte w pkt. A.III.2.
3. Drużynę stanowią zawodnicy, o których mowa w pkt. 2 dodatkowo spełniający te warunki w czwartek poprzedzający termin 1. rundy. Stosowne listy publikuje PZBad.
4. W danym meczu w drużynie może grać co najwyżej jeden zawodnik o wpisie „O”, przy czym w etapie II tylko grający w co najmniej 2 meczach drużynowych w rundach 1.-3.

IV. SYSTEM ROZGRYWEK.

1. System rozgrywek pierwszej ligi ustala właściwy WZBad, przy czym ostateczne wyniki wpływają do PZBad do 31 marca każdego roku.
2. Ekstraklasa składa się z 8 drużyn i rozgrywa się w etapach:

a) **etap I – "każdy z każdym" w sześciu turniejach:**

1. runda: organizator – Mistrz Polski:	1-8, 4-5, 1-5, 4-8, 1-4, 5-8
organizator – Wicemistrz Polski:	2-7, 3-6, 2-6, 3-7, 2-3, 6-7
2. runda:	1-6, 2-4, 1-2, 4-6 3-8, 5-7, 3-5, 7-8
3. runda:	1-7, 3-4, 1-3, 4-7
	2-8, 5-6, 2-5, 6-8

Numerację drużyn ogłasza PZBad przed rozpoczęciem rozgrywek.

b) etap II – dwa mecze w jednym miejscu:

o miejsce 3.: drużyna trzecia z drużyną czwartą w tabeli po 3. rundach

o miejsce 1.: drużyna pierwsza z drużyną drugą w tabeli po 3. rundach

W tym etapie mecze toczą się do wyłonienia zwycięzcy.

Organizatorów turniejów 2. i 3. rundy oraz etapu II (możliwy organizator spoza uczestniczących drużyn) wyznacza PZBad w konkursie ofert (pkt. A.V.1,3).

c) dla wyłonienia kolejności drużyn do awansu rozgrywa się:

- centralny turniej pierwszej ligi pomiędzy zwycięzcami grup (pkt. Ł.II.2 - z zastrzeżeniem pkt. Ł.III.2) systemem „każdy z każdym”, organizatora wyznacza PZBad,
- mecz dodatkowy pomiędzy drużyną zajmującą siódme miejsce w ekstraklasie po danym sezonie (organizator) oraz drużyną zajmującą drugie miejsce w centralnym turnieju pierwszej ligi.

3. Porządek gier.

a) Standardowy porządek gier:

- pojedyncza mężczyzn I
- pojedyncza kobiet
- podwójna mężczyzn
- podwójna kobiet
- mieszana
- pojedyncza mężczyzn II

- przy wyniku 3:3 z powyższych gier set decydujący (ppkt. 4.c/) niewliczany do ogólnego bilansu setów i lotek w tabeli.

b) Kierownicy drużyn mogą uzgodnić i przedstawić sędziemu głównemu inny porządek gier uwzględniając zgłoszone i ujawnione składy drużyn (pkt. 4), a także warunki lokalne.

c) Kierownicy drużyn mogą niezależnie zgłosić inny porządek gier. W razie braku porozumienia porządek ten ustala sędzia główny uwzględniając ciągłość meczu.

4. Skład drużyny.

a) Na 15 minut przed rozpoczęciem meczu kierownicy drużyn niezależnie od siebie podają na piśmie sędziemu głównemu skład drużyny tj. ustawienie zawodników i par na wszystkie gry w meczu (odpowiednio stosuje się również pkt. A.XIII.2 i A.XIII.5), przy czym w grze pojedynczej mężczyzn w porządku zgodnym z aktualną oceną (pkt. B.III) tj. w I zawodnik sklasyfikowany nie niżej niż w II. Sędzia główny dopilnowuje, aby drużyny mogły skorzystać z prawa tajności składu. Po zgłoszeniu składów przez obie drużyny następuje ujawnienie tych składów, sprawdzenie porządku gry pojedynczej mężczyzn, ewentualne uzgodnienie innego niż standardowy porządku gier i (po prezentacji) rozpoczęcie gier.

b) Jeżeli po ujawnieniu składów zawodnik ulegnie kontuzji uniemożliwiającej udział w grze (jeszcze nierozpoczętej), do której został zgłoszony, to wtedy dopuszczalna jest zmiana składu w grach, do których został zgłoszony kontuzjowany zawodnik. W takim przypadku (kontuzji) traci ważność skład zgłoszony w rodzajach gier z kontuzjowanym zawodnikiem. Dla zapobieżenia wykorzystaniu tej możliwości w celach niesportowych w każdym przypadku kontuzji musi być pisemne potwierdzenie przez lekarza / ratownika, a sędzia główny opisuje to w protokole.

c) Wyłanianie decydującego seta:

- sędzia główny losuje drużynę, która pierwsza zgłasza rodzaj gry (jednej z pięciu) nierozgrywanej,
- kierownicy drużyn kolejno na przemian zgłaszają następny rodzaj gry nierozgrywanej do ostatniej pozostającej,
- kierownicy drużyn niezależnie od siebie podają na piśmie sędziemu głównemu skład na decydujący set spośród zawodników obecnych na prezentacji.

5. Ramowe terminy meczów: sobota godz. 10 i godz. 15, niedziela godz. 10. Za zgodą zainteresowanych drużyn albo decyzją PZBad można rozegrać mecz o dowolnej godzinie.

Szczegółowy komunikat organizator przesyła do drużyn przyjezdnych i organu prowadzącego rozgrywki najpóźniej 21 dni przed meczem.

V. TYTUŁY, AWANSE I SPADEK DRUŻYN.

1. Zdobywca pierwszego miejsca w ekstraklasie uzyskuje tytuł Drużynowego Mistrza Polski, a zdobywca drugiego miejsca w ekstraklasie - tytuł Drużynowego Wicemistrza Polski.
2. Drużyna, która odda dwa mecze bez gry zajmuje ostatnie miejsce w tabeli danej ligi i spada z niej.
3. Skład grup ligowych w nowym sezonie
 - a) ekstraklasy:
 - drużyny, które zajęły miejsca 1.-6. (z zastrzeżeniem pkt. 2),
 - zwycięska drużyna centralnego turnieju pierwszej ligi,
 - zwycięska drużyna meczu dodatkowego,
 - ewentualnie przegrana drużyna meczu dodatkowego oraz kolejne drużyny z turnieju centralnego pierwszej ligi, jeżeli są wolne miejsca wskutek pkt. 2, albo nie spełnienia pkt. A.VI.1,
 - b) pierwszej ligi: drużyny zgłoszone do PZBad do 1 czerwca. Do rozgrywek danej grupy wymagane są co najmniej trzy drużyny, w przeciwnym razie dołącza się poszczególne drużyny do innych grup.
4. PZBad ustala składy poszczególnych lig w czerwcu i ogłasza do 15 lipca.

VI. PUNKTACJA (POZA ETAPAMI PUCHAROWYMI).

Drużyny otrzymują: za zwycięstwo 4:2, 5:1 lub 6:0 – 3 pkt., za zwycięstwo w decydującym secie – 2 pkt., za porażkę w decydującym secie – 1 pkt.

VII. NAGRODY.

1. Drużynowy Mistrz Polski otrzymuje puchar z wygrawerowaną przywieszką określającą tytuł i termin zdobycia.
2. Zdobywcy miejsc 1.-3. w ekstraklasie otrzymują medale (po 10 na drużynę).
3. Organizator etapu II ekstraklasy może ufundować dodatkowe nagrody.

VIII. UWAGI.

Wszelkie uwagi dotyczące warunków gry, uprawnień zawodników itp. na żądanie kierownika drużyny mogą być wpisane do protokołu przed rozpoczęciem meczu, natomiast uwagi dotyczące wszelkiego rodzaju zaistniałych w czasie meczu wydarzeń winny być wpisane do protokołu najpóźniej po zakończeniu danej gry. Uwagę taką może wpisać sędzia główny tylko na żądanie kierownika drużyny wnoszącej zastrzeżenia. Uwagi wpisane do protokołu nie są równoznaczne z protestem i są traktowane jedynie jako doniesienie, stanowią jednak warunek rozpatrywania ewentualnego protestu złożonego przez drużynę a dotyczącego faktów opisanych w protokole. Podpisanie przez kierownika drużyny protokołu po zakończonym meczu jest równoznaczne z potwierdzeniem prawidłowości rozegranego meczu.

IX. WERYFIKACJE.

1. Weryfikacja ekstraklasy, centralnego turnieju pierwszej ligi i meczu dodatkowego należy do PZBad.
2. Weryfikacja danej grupy pierwszej ligi należy do właściwego WZBad.

3. Mecz zostaje zweryfikowany jako wygrany przez przeciwnika bez gry drużynie, która:
 - a) z własnej winy nie stanęła do meczu lub spóźniła się więcej niż 15 minut,
 - b) w składzie (ppkt. Ł.IV.4.a/) nie uwzględniła wszystkich gier (spośród zawodników obecnych na prezentacji),
 - c) wstawiła do gry osobę nieuprawnioną (np. w okresie dyskwalifikacji lub bez wpisu do ewidencji zawodników), albo w złym porządku gry pojedynczej mężczyźn.
 - d/) nie przesłała komunikatu organizacyjnego do zainteresowanych drużyn i organu prowadzącego rozgrywki.

X. SZCZEGÓLNE SPRAWY SĘDZIOWSKIE.

1. PZBad powołuje na turnieje / mecze ekstraklasy, mecz dodatkowy i centralny turniej pierwszej ligi sędziego głównego oraz 2 sędziów prowadzących.
2. Organizator powołuje pozostałych sędziów.

XI. OGÓLNE SPRAWY FINANSOWE.

1. Organizator pokrywa koszty nagród
2. Koszty organizacji meczów pokrywają organizujące kluby.
3. Koszty uczestnictwa pokrywają kluby.

XII. SZCZEGÓLNE SPRAWY ORGANIZACYJNE I FINANSOWE.

1. W razie pozyskania sponsora PZBad:
 - a) może ustalić specjalne nazewnictwo DMP,
 - b) przed rozpoczęciem rozgrywek ogłasza wysokość puli nagród i jej podział,
 - c) może ustalić szczegółowe warunki organizacyjne DMP w formie umowy z klubami uczestniczącymi na danym poziomie ligi,
 - d) po zakończeniu rozgrywek przekazuje klubom, które ukończyły rozgrywki, spełniły warunki ewentualnej umowy pulę nagród według ustalonego podziału.
2. Standardowy podział puli nagród za miejsca 1.-3. w ekstraklasie kolejno w %: 50, 30, 20.

XIII. SPRAWY PORZĄDKOWE.

1. Czas oczekiwania na drużyny wynosi 15 minut. Jeżeli w czasie 15 minut od wyznaczonej godziny meczu nie będą spełnione przez organizatora warunki umożliwiające rozpoczęcie meczu uznaje się, że czas oczekiwania na drużynę organizatora został przekroczony. Spóźnienie drużyn przyjezdnych może być usprawiedliwione jedynie w przypadku opóźnienia publicznych środków lokomocji albo awarii własnego pojazdu, co musi być potwierdzone przez właściwą instytucję. Jeżeli istnieje możliwość rozegrania meczu z opóźnieniem decyzja należy do sędziego głównego, ale drużyny powinny wykazać maksimum dobrej woli aby mecz rozegrać. W związku z tym drużyna organizatora ma obowiązek oczekiwania na drużynę przyjezdną przez 1 godzinę od wyznaczonej godziny meczu.
2. Organizator meczu lub turnieju ma obowiązek wskazania drużynie/om przyjezdnej/ym możliwości zakwaterowania.
3. Przed rozpoczęciem każdego meczu obowiązuje prezentacja i powitanie drużyny.
4. Zmiana ustalonego wcześniej terminu meczu może nastąpić na pisemny wniosek którejś z drużyn za zgodą wszystkich zainteresowanych drużyn. Stosowną decyzję podejmuje organ prowadzący rozgrywki. Niezależnie od tego PZBad może zmienić terminy ligowe, jeżeli koliduje to z interesami reprezentacji Polski.

5. Osobą reprezentującą drużynę wobec sędziego głównego jest kierownik drużyny, tj. osoba, która została pisemnie zgłoszona przez klub do pełnienia tej funkcji

**CZĘŚĆ N – REGULAMIN DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW POLSKI:
JUNIORÓW (DMPJ – U19),
JUNIORÓW MŁODSZYCH (DMPJM – U17), MŁODZIKÓW
(DMPM – U15) I MŁODZIKÓW MŁODSZYCH (DMPMM – U13)**

I. CEL.

Wyłonienie Drużynowego Mistrza Polski poszczególnych kategorii wiekowych

II. TERMIN.

1. Mistrzostwa rozgrywane są w listopadzie lub grudniu (sobota-niedziela).
2. W jednym tygodniu rozgrywa się DMPJ i DMPM, a w drugim DMPJM i DMPMM.

III. UCZESTNICTWO.

1. Warunkiem uczestnictwa drużyny jest posiadanie przez klub aktualnego wpisu do ewidencji członków zwyczajnych PZBad (w tym uregulowanie ewentualnych kar i zobowiązań finansowych), zgłoszenie i opłacenie wpisowego.
2. Drużynę kobiet i drużynę mężczyzn – juniorów, juniorów młodszych, młodzików, młodzików młodszych stanowią zawodnicy o wpisie „PD” danego klubu
3. Dopuszcza się więcej niż jedną drużynę w danych Mistrzostwach z danego klubu uwzględniając podział zawodników między drużynami określony w zgłoszeniu.
4. Ze względu na wiek prawo gry mają zawodnicy kategorii wiekowej danych Mistrzostw i młodsi.
5. W danym tygodniu zawodnik może reprezentować drużynę co najwyżej w jednych Mistrzostwach.

IV. ZGŁOSZENIA, KWALIFIKACJA.

1. Na 30 dni przed Mistrzostwami zainteresowane kluby zgłaszają do PZBad uczestnictwo w danych Mistrzostwach.
2. Do danych Mistrzostw zostaje zakwalifikowanych co najwyżej 8 drużyn o najmniejszej sumie miejsc trzech gier pojedynczych i dwóch rozłącznych gier podwójnych danego klubu, danej kategorii wiekowej i płci.

V. SYSTEM ROZGRYWEK.

1. Mistrzostwa rozgrywane są czwórkowym systemem grupowo-pucharowym z etapem pucharowym również między drużynami zajmującymi dalsze miejsca w grupach.
2. Do grup rozstawia się odpowiednio drużyny: pierwsza, czwarta, piąta, ósma oraz druga, trzecia, szósta i siódma według kolejności określonej w pkt. M.IV.2.
3. Porządek gier:
 - 1) pojedyncza I,
 - 2) podwójna I,
 - 3) pojedyncza II,
 - 4) podwójna II,
 - 5) pojedyncza III.
4. Skład drużyny.
 - a. Na 3 godziny przed rozpoczęciem meczu lub, gdy rozgrywki dotyczą pierwszej sesji dnia, do godziny 22:00 dnia poprzedzającego wojewódzcy kierownicy drużyn

niezależnie od siebie podają na piśmie sędziemu głównemu lub przesyłają drogą elektroniczną na adres sędziego głównego skład drużyny tj. ustawienie zawodników i par na wszystkie gry w meczu (odpowiednio stosuje się również pkt. A.XIII.2 i A.XIII.5), przy czym w porządku zgodnym z aktualną oceną, tj. w I uczestnik sklasyfikowany nie niżej niż w II . Sędzia główny dopilnowuje, aby drużyny mogły skorzystać z prawa tajności składu. Sędzia główny sprawdza prawidłowość składów.

- b. Zawodnik w danym meczu może rozegrać co najwyżej dwie gry.
- c. Skład drużyny przed rozpoczęciem gry przez danego zawodnika może zostać zmieniony przez tzw. zastępstwo, tzn. przewidziany do gier zawodnik może zostać zastąpiony rezerwowym, przy czym zawodnik rezerwowym nie może być wyżej sklasyfikowany w danej grze od zawodnika którego zastępuje. Można dokonać tylko jednego zastępstwa w meczu.
- d. W danym meczu można bez gry oddać co najwyżej jedną grę. Oddanie więcej niż jednej gry oznacza przegraną 0:5.

5. W etapie pucharowym mecz toczy się do wygrania trzech gier przez którąś drużynę.

VI. NAGRODY I TYTUŁY.

1. Zwycięzcy zdobywają tytuł Drużynowych Mistrzów Polski Juniorów/ek / Juniorów/ek Młodszych / Młodzików/czek / Młodzików/czek Młodszych i otrzymują puchary, a drużyny zajmujące drugie miejsca zdobywają tytuły Drużynowych Wicemistrzów Polski Juniorów/ek /Juniorów/ek Młodszych / Młodzików/czek/ Młodzików/czek Młodszych.

2. Zdobywcy miejsc 1.-3. otrzymują medale (po 6 na drużynę).

3. Uczestnicy meczów danej drużyny otrzymują punkty do listy klasyfikacyjnej jak w Grand Prix Polski danej kategorii wiekowej według zajętych miejsc drużyn.

VII. SPRAWY PORZĄDKOWE.

1. Czas oczekiwania na drużynę wynosi 15 minut.

2. Osobą reprezentującą drużynę wobec sędziego głównego jest kierownik drużyny, tj. osoba zgłoszona pisemnie przez klub do pełnienia tej funkcji (przy podawaniu składu na pierwszy mecz (pkt. M V.4)).

CZĘŚĆ O – REGULAMIN MISTRZOSTW POLSKI WOJEWÓDZTW DRUŻYN MIESZANYCH: JUNIORÓW (MPWDMJ – U19), JUNIORÓW MŁODSZYCH (MPWDMJM – U17), MŁODZIKÓW (MPWDMM – U15) I MŁODZIKÓW MŁODSZYCH (MPWDMMM – U13)

I. CEL.

Wyłonienie Mistrza Polski Województw Drużyn Mieszanych

II. TERMIN.

1. Mistrzostwa rozgrywane są w miesiącu marcu (sobota-niedziela).
2. W jednym tygodniu rozgrywa się MPWDMJM i MPWDMMM a w drugim MPWDMJ i MPWDMM

III. UCZESTNICTWO.

1. Warunkiem uczestnictwa drużyny jest posiadanie przez kluby wchodzące w skład reprezentacji województwa aktualnego wpisu do ewidencji członków zwyczajnych PZBad (w tym uregulowanie ewentualnych kar i zobowiązań finansowych), zgłoszenie i opłacenie wpisowego
2. Drużynę kobiet i mężczyzn – juniorów, juniorów młodszych, młodzików, młodzików młodszych stanowią zawodnicy o wpisie „PD” danego klubu.
3. Ze względu na wiek prawo gry mają zawodnicy kategorii wiekowej danych Mistrzostw i młodsi.
4. W danym tygodniu zawodnik może reprezentować drużynę co najwyżej w jednym Mistrzostwach.

IV. ZGŁOSZENIA, KWALIFIKACJA.

1. Na 30 dni przed Mistrzostwami Polski Województw Drużyn Mieszanych zainteresowane kluby zgłaszają do PZBad uczestnictwo w danych Mistrzostwach.
2. W Mistrzostwach bierze udział co najwyżej 16 drużyn reprezentujących poszczególne województwa.
3. Dopuszcza się udział dwóch drużyn z jednego województwa w przypadku, gdy nie zgłoszą się do turnieju wszystkie województwa
4. Sędzia Główny dokonuje oceny siły gry poszczególnych drużyn oraz dokonuje ewentualnego podziału na grupy.
5. Do rozstawienia drużyn przyjmuje się najmniejszą sumę miejsc dwóch gier pojedynczych i dwóch rozłącznych gier podwójnych każdego rodzaju oraz gry mieszanej danego województwa, danej kategorii wiekowej i według oceny (pkt. B.III).

V. SYSTEM ROZGRYWEK.

1. Mistrzostwa rozgrywane są systemem grupowo-pucharowym , z dodatkowym etapem pucharowym również między drużynami zajmującymi dalsze miejsca w grupach,

2. Do grup rozstawia się odpowiednio drużyny: pierwsza, czwarta, piąta, ósma oraz druga, trzecia, szósta i siódma według kolejności określonej w pkt. N.IV.2.
3. Porządek gier:
 - 1) pojedyncza mężczyzn ,
 - 2) pojedyncza kobiet,
 - 3) podwójna mężczyzn,
 - 4) podwójna kobiet,
 - 5) mieszana.
4. Skład drużyny.
 - e. Na 3 godziny przed rozpoczęciem meczu lub, gdy rozgrywki dotyczą pierwszej sesji dnia, do godziny 22:00 dnia poprzedzającego wojewódzcy kierownicy drużyn niezależnie od siebie podają na piśmie sędziemu głównemu lub przesyłają drogą elektroniczną na adres sędziego głównego skład drużyny tj. ustawienie zawodników i par na wszystkie gry w meczu (odpowiednio stosuje się również pkt. A.XIII.2 i A.XIII.5), przy czym w porządku zgodnym z aktualną oceną, tj. w I uczestnik sklasyfikowany nie niżej niż w II . Sędzia główny dopilnowuje, aby drużyny mogły skorzystać z prawa tajności składu. Sędzia główny sprawdza prawidłowość składów.
 - f. Zawodnik w danym meczu może rozegrać co najwyżej dwie gry.
 - g. Skład drużyny przed rozpoczęciem gry przez danego zawodnika może zostać zmieniony przez tzw. zastępstwo, tzn. przewidziany do gier zawodnik może zostać zastąpiony rezerwowym, przy czym zawodnik rezerwowym nie może być wyżej sklasyfikowany w danej grze od zawodnika którego zastępuje. Można dokonać tylko jednego zastępstwa w meczu.
 - h. W danym meczu można bez gry oddać co najwyżej jedną grę. Oddanie więcej niż jednej gry oznacza przegraną 0:5.
5. W etapie pucharowym mecz toczy się do wygrania trzech gier przez którąś drużynę.
6. Przydział województw: wielkopolskie, zachodniopomorskie, kujawsko-pomorskie, pomorskie, mazowieckie, warmińsko-mazurskie, dolnośląskie, lubuskie, łódzkie, świętokrzyskie, lubelskie, podlaskie, opolskie, śląskie, małopolskie, podkarpackie

VI. NAGRODY I TYTUŁY.

1. Zwycięzcy zdobywają tytuł Wojewódzkich Mistrzów Drużyn Mieszanych Juniorów/ Juniorów Młodszych / Młodzików/ Młodzików Młodszych i otrzymują puchary, a drużyny zajmujące drugie miejsca zdobywają tytuły Wojewódzkich Wicemistrzów Drużyn Mieszanych Juniorów/ Juniorów Młodszych / Młodzików/ Młodzików Młodszych.
2. Zdobywcy miejsc 1.-3. otrzymują medale (po 6 na drużynę).

VII. SPRAWY PORZĄDKOWE.

1. Czas oczekiwania na drużynę wynosi 15 minut.
2. Osobą reprezentującą drużynę wobec sędziego głównego jest kierownik drużyny, tj. osoba zgłoszona pisemnie przez klub do pełnienia tej funkcji (przy podawaniu składu na pierwszy mecz (pkt. N.V.4)).

CZĘŚĆ P – REGULAMIN TURNIEJÓW WSPÓŁZAWODNICTWA MIĘDZYNARODOWEGO BE / BWF (OMP, MMPJ)

I. CEL.

Dalsza popularyzacja badmintonu oraz umożliwienie czołówce krajowej gry z najlepszymi zawodnikami zagranicznymi.

II. ORGANIZATOR.

Organizatorem może być PZBad albo członek PZBad.

III. RODZAJE GIER.

OMP i MMPJ rozgrywane są w następujących grach:

- a) pojedyncza kobiet,
- b) pojedyncza mężczyzn,
- c) podwójna kobiet,
- d) podwójna mężczyzn,
- e) mieszana.

IV. UCZESTNICTWO.

W turniejach uczestniczą reprezentacje krajów, których Związki Badmintonu są członkami BWF o właściwym statusie. W MMPJ obowiązują limity wiekowe. Uczestnicy polscy (zawodnicy o wpisie „P”):

- a/ reprezentacja kraju powołana przez trenerów kadry narodowej,
- b/ uczestnicy klubowi.

Zgłoszenia uczestników klubowych wpływają do PZBad najpóźniej na 7 dni przed ogólnym terminem zgłoszeń podanym w komunikacie turniejowym.

V. SYSTEM ROZGRYWEK.

Turnieje rozgrywane są systemem pucharowym.

VI. NAGRODY.

Zdobywcy miejsc 1-4. otrzymują medale oraz nagrody stosownie do możliwości organizatora.

VII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE.

Obowiązują międzynarodowe przepisy turniejowe BE / BWF.

Załączniki do systemu rozgrywek

Diagram 1: Kolejność wpisywana wolnych losów

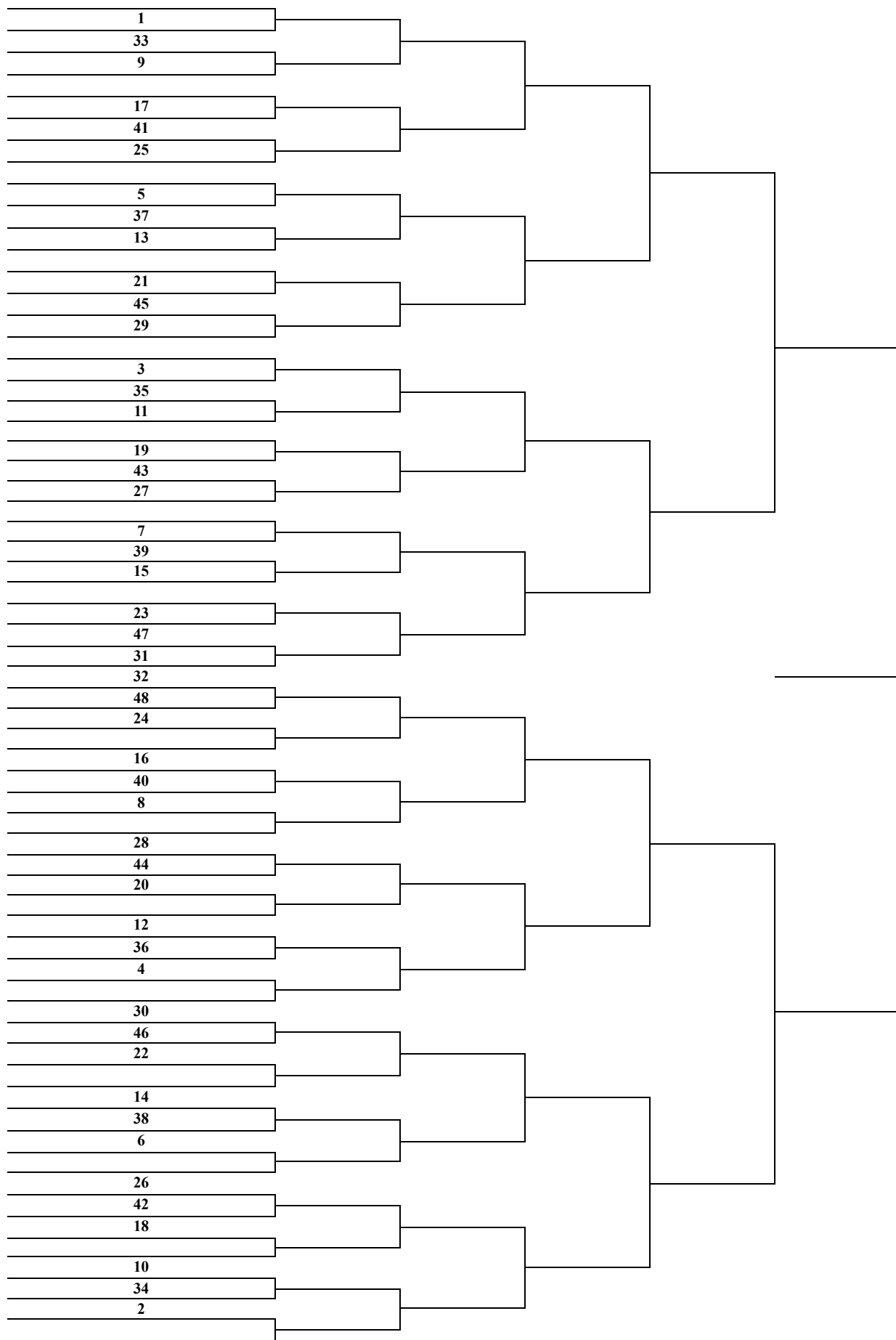


Diagram 2 : Kolejność przejść przegrywających

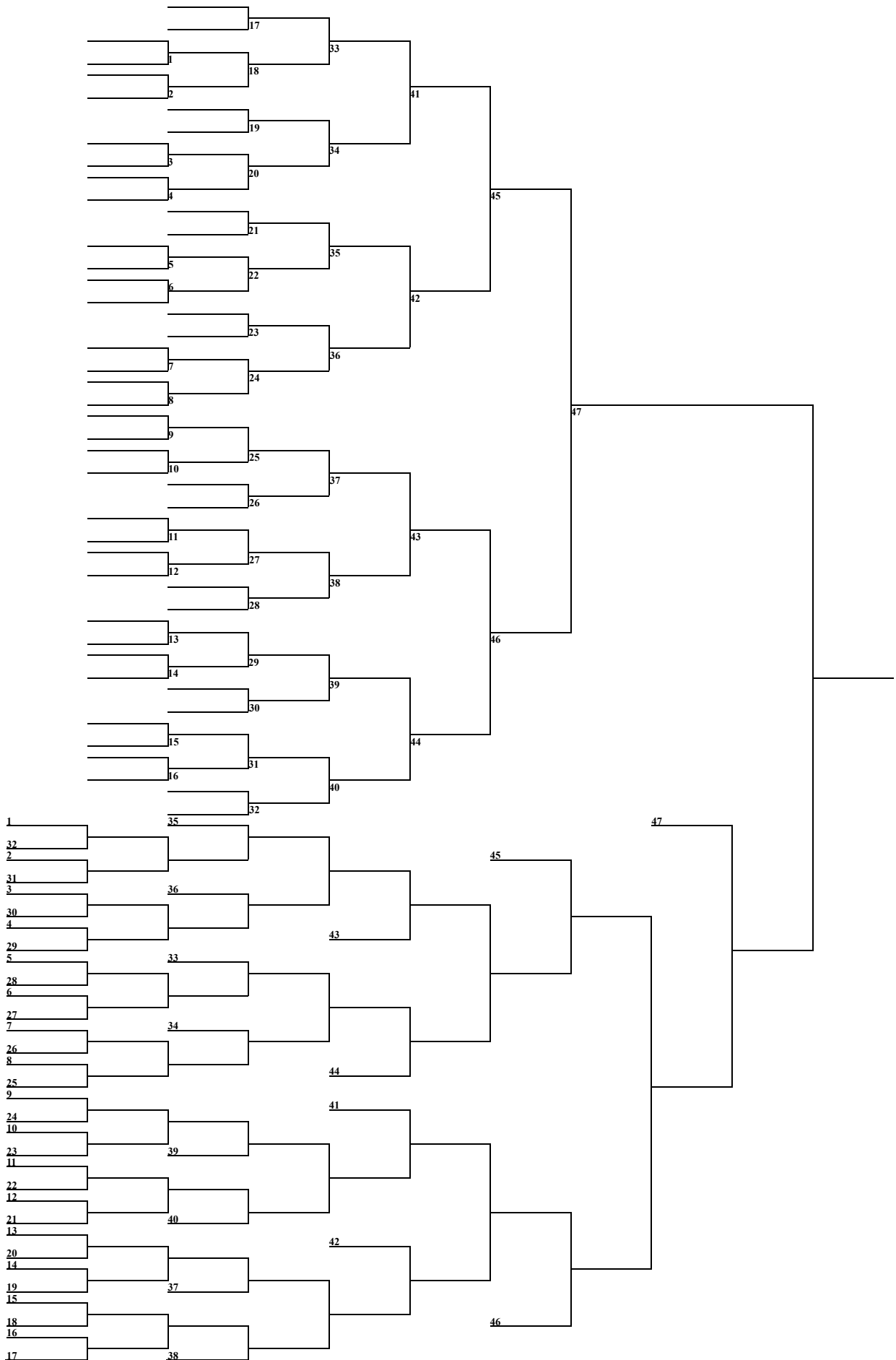


Diagram nr 3: Ogólny schemat trójkowego systemu grupowo-pucharowego

Ogólny

*1	■			
Gr. 1		■		
			■	
				■

*5-8	■		
Gr. 2		■	
			■

*3-4	■		
Gr. 3		■	
			■

*5-8	■		
Gr. 4		■	
			■

*5-8	■		
Gr. 5		■	
			■

*3-4	■		
Gr. 6		■	
			■

*5-8	■		
Gr. 7		■	
			■

*2	■			
Gr. 8		■		
			■	
				■

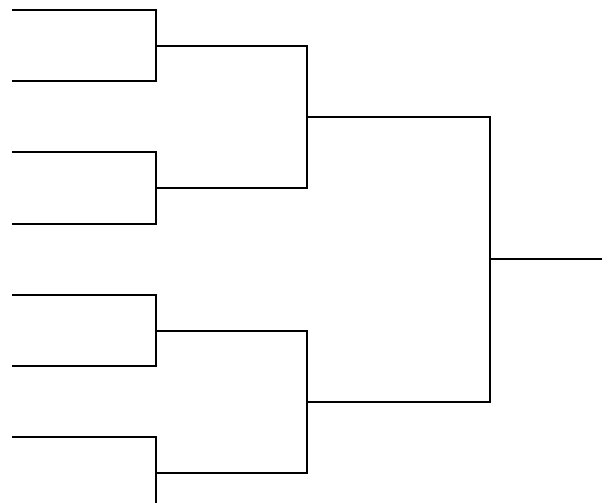


Diagram 4 : Ogólny schemat czwórkowego systemu grupowo-pucharowego

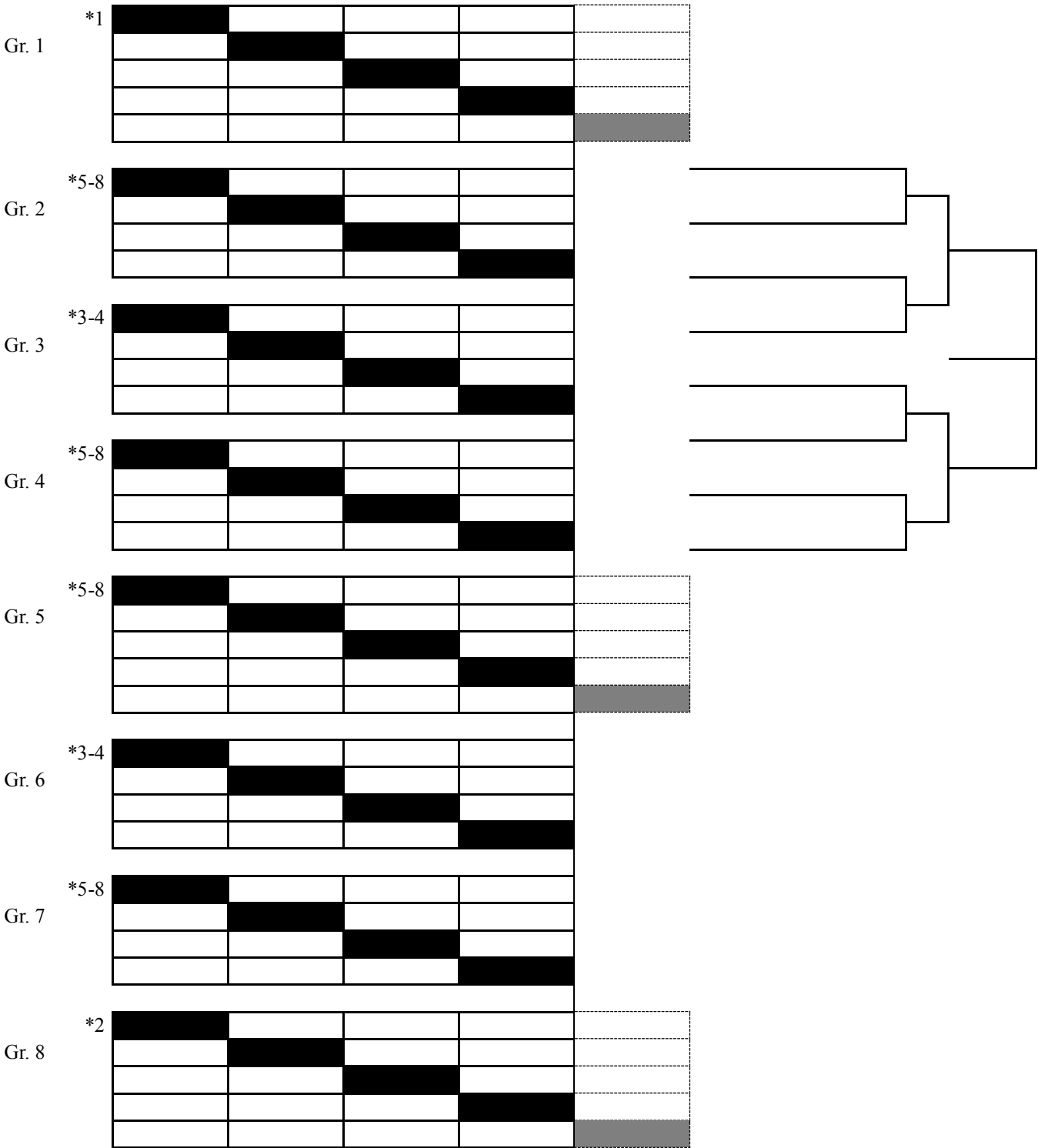


Diagram 5: Drabinka pucharowa pośredniego systemu grupowo-pucharowego dla 6 - 8 uczestników (trójkowy) oraz 8 - 10 uczestników (czwórkowy)

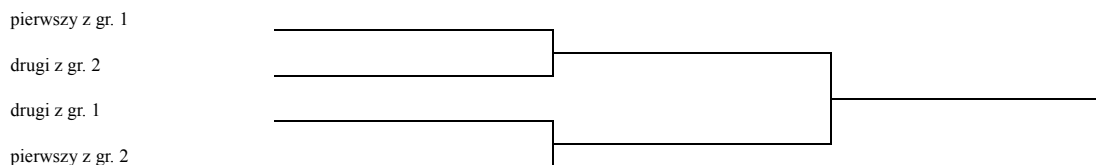


Diagram 6: Drabinka pucharowa pośredniego systemu grupowo-pucharowego dla 9-11 uczestników (trójkowy) oraz 12-15 uczestników (czwórkowy)

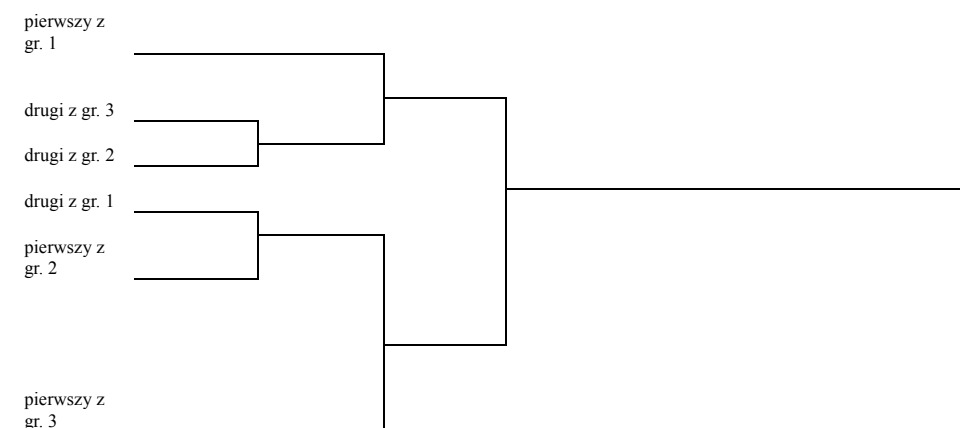


Diagram 7: Drabinka pucharowa pośredniego systemu grupowo-pucharowego dla 12-14 uczestników (trójkowy) oraz 16-19 uczestników (czwórkowy)

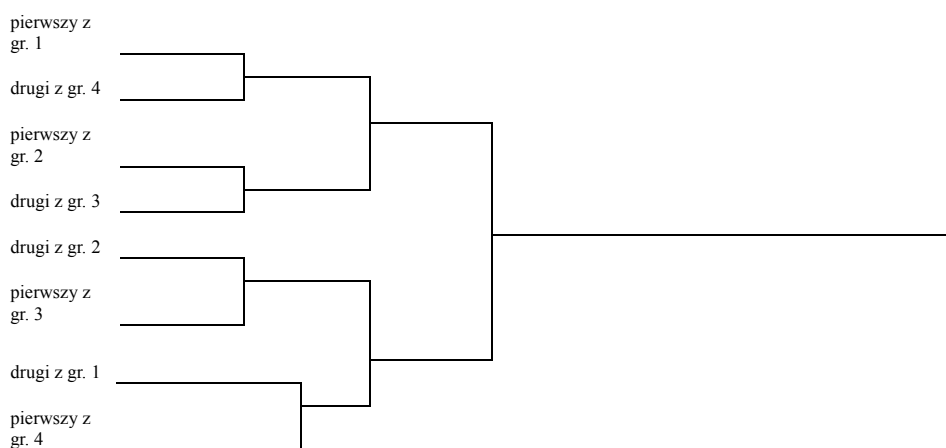


Diagram 8: Drabinka pucharowa pośredniego systemu grupowo-pucharowego dla 15 - 17 uczestników (trójkowy) oraz 20 - 23 uczestników (czwórkowy)

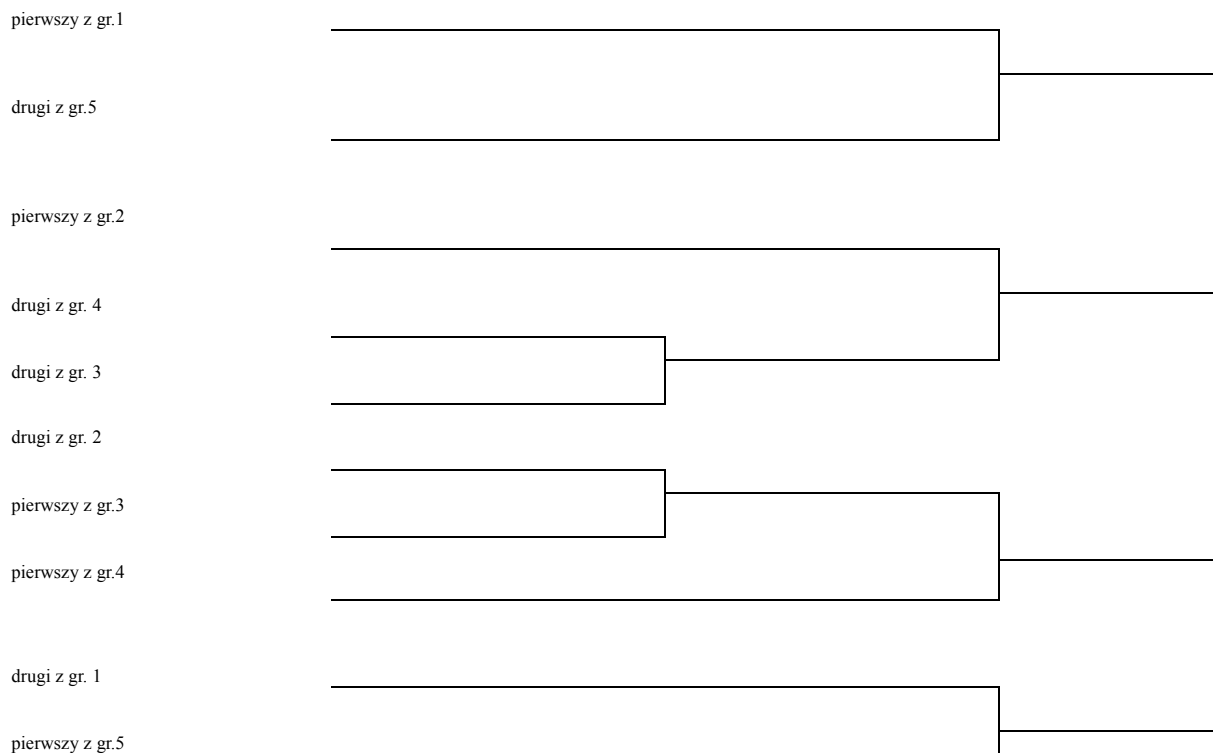


Diagram 9: Drabinka pucharowa pośredniego systemu grupowo-pucharowego dla 18-20 uczestników (trójkowy) oraz 24-27 uczestników (czwórkowy)

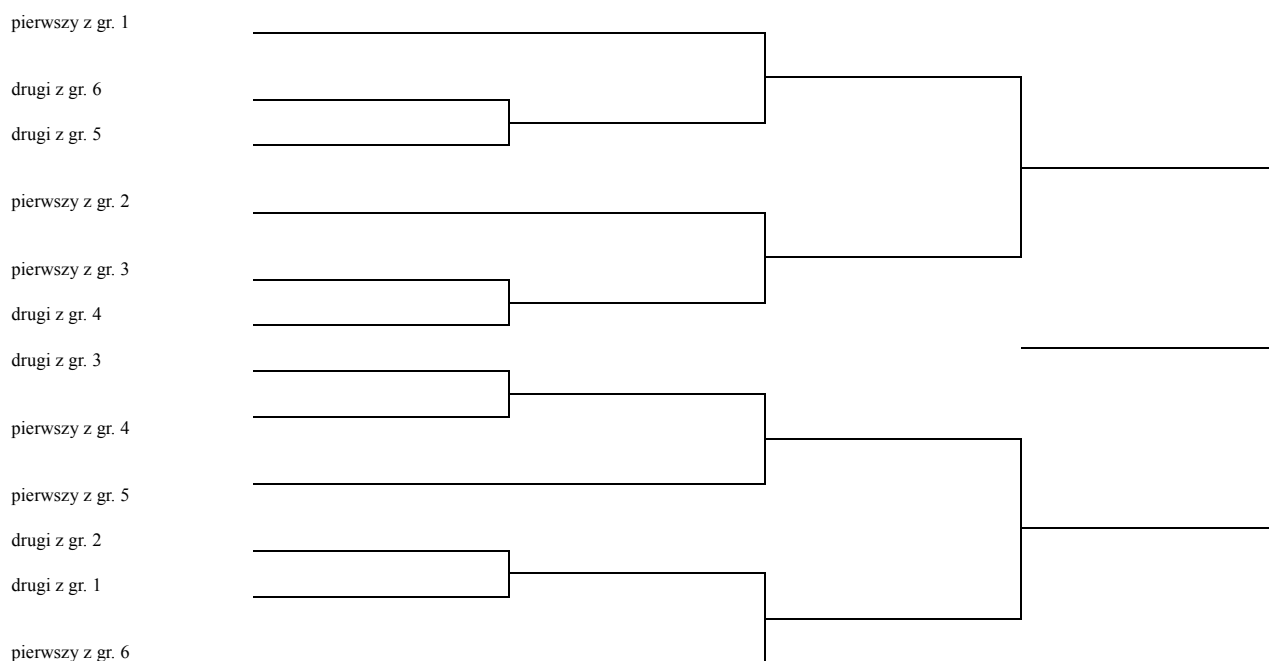


Diagram 10: Drabinka pucharowa pośredniego systemu grupowo-pucharowego dla 21-23 uczestników (trójkowy) oraz 28-31 uczestników (czwórkowy)

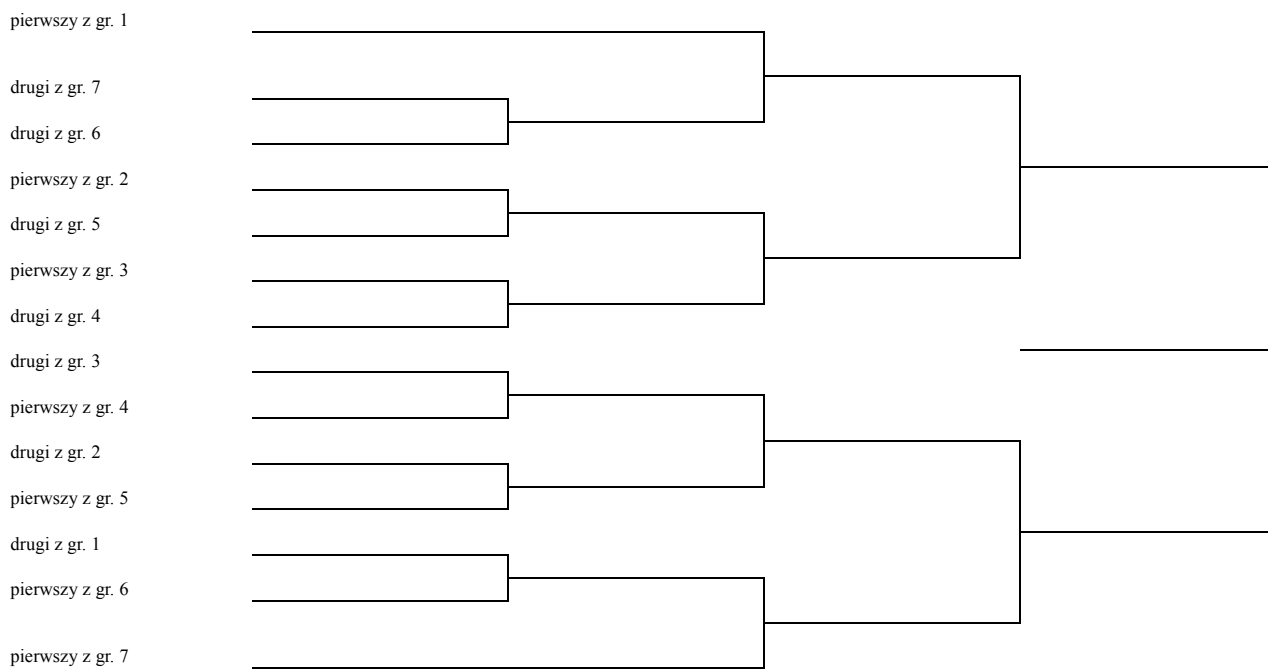


Diagram 11: Drabinka pucharowa pośredniego systemu grupowo-pucharowego dla 24-26 uczestników (trójkowy) oraz 32-35 uczestników (czwórkowy)

